

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>UCAPAN</b>	
<b>TERIMAKASIH.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metode Penelitian.....	3
1.6    Jadwal Pelaksanaan.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1    Robot Mars Rover.....	5
2.2    Pengolahan Citra Digital.....	6
2.2.1    Citra Digital.....	6
2.2.2    Pixel.....	7
2.2.3    Citra RGB.....	7
2.2.4    Stereo vision.....	7
2.2.5    Citra Treshold.....	9
2.2.6    HSV.....	9

2.2.7	OpenCV.....	10
2.2.8	Koordinator 3D.....	11
2.3	Kamera NYK Nemesis A80.....	12
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>16</b>
3.1	Desain Sistem.....	16
3.1.1	Diagram Blok.....	16
3.1.2	Fungsi dan Fitur.....	17
3.2	Desain Perangkat Keras.....	18
3.2.1	Robot Mars Rover.....	18
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....</b>		<b>20</b>
4.1	Pengujian mendeteksi warna.....	20
4.2	Pengujian mencari batas maksimal kamera dapat mendeteksi warna.....	21
4.3	Pengujian error pada jarak maksimal.....	22
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>32</b>
5.1	Kesimpulan.....	32
5.2	Saran.....	32
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>34</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>35</b>
Lampiran A (Rumus Stereo Camera).....		35
Lampiran B (Rangkaian).....		36
Lampiran C (Source Code).....		37