

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Pengguna Energi Signifikan di Gedung Komersial	2
Gambar I. 2 Fishbone	3
Gambar II. 1 ESP8266 NODEMCU V3	10
Gambar II. 2 Relay	11
Gambar II. 3 Kontaktor	11
Gambar II. 4 Blynk Console	12
Gambar II. 5 Blynk App.....	13
Gambar II. 6 Blynk Edgent	14
Gambar II. 7 V-Model Development Process.....	15
Gambar III. 1 Sistematika Perancangan 1	18
Gambar III. 2 Tahap Perancangan	19
Gambar IV. 1 Rancangan Sistem	25
Gambar IV. 2 <i>Open Loop Control System</i>	27
Gambar IV. 3 Rangkaian Perangkat Keras	27
Gambar IV. 4 Rangkaian Perangkat Keras Lanjutan	28
Gambar IV. 5 <i>Flowchart Module Design</i>	29
Gambar IV. 6 Tampilan Registrasi Akun Blynk.....	30
Gambar IV. 7 <i>Create Password</i>	30
Gambar IV. 8 Membuat Blynk Template	31
Gambar IV. 9 Pembuatan Virtual PinPEMBUATAN VIRTUAL PIN	32
Gambar IV. 10 Blynk Library	33
Gambar IV. 11 Time Library	33
Gambar IV. 12 Boards Manager ESP8266	34
Gambar IV. 13 Library Kode	35
Gambar IV. 14 Setting Set-up Time	35
Gambar IV. 15 Blynk Write Timer	36
Gambar IV. 16 Integrasi pengaturan timer dengan relay 1	37
Gambar IV. 17 Integrasi pengaturan timer dengan relay 2	38
Gambar IV. 18 Virtual Pin Timer Per Unit 1	38

Gambar IV. 19 Virtual Pin Timer Per Unit 2.....	39
Gambar IV. 20 Mengatur virtual pin relay per unit	40
Gambar IV. 21 Mengatur Output Perangkat Keras.....	41
Gambar IV. 22 Pengaturan Tampilan Aplikasi.....	42
Gambar IV. 23 Pengaturan Void Loop	42
Gambar IV. 24 Desain Aplikasi	43
Gambar IV. 25 Hasil Rancangan Perangkat Keras	44
Gambar IV. 26 Hasil Rancangan Perangkat Lunak	45