

ABSTRAK

Rembang merupakan daerah yang potensial untuk pariwisata di Indonesia. Rembang adalah salah satu kabupaten di Jawa Tengah, Indonesia. Berbatasan dengan Teluk Lembang di utara, Kabupaten Tuban di timur, Kabupaten Blora di selatan, dan Kabupaten Pati di barat. Kabupaten Rembang memiliki berbagai wisata yang dapat dijadikan peluang besar untuk meningkatkan pendapatan asli daerah. Jumlah wisata di kabupaten Rembang dibagi menjadi beberapa jenis antara lain, Wisata Alam, Wisata Buatan, Wisata Budaya, serta Wisata Kuliner. Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang sistem informasi geografis untuk pemetaan wisata kuliner di Kabupaten Rembang dengan berbasis *crowdsourcing* yang dapat memberikan informasi-informasi terkait wisata kuliner yang ada di Kabupaten Rembang.

Pada tugas akhir ini, perancangan sistem akan menggunakan metode *scrum*. *Scrum* adalah kerangka kerja yang serbaguna, cepat, mudah beradaptasi, dan kuat yang bertujuan untuk memberikan insentif kepada pelanggan melalui peningkatan usaha. Setelah proses pengembangan sistem, dilakukan proses verifikasi dan validasi menggunakan metode *greybox* dan *user acceptance test*.

Hasil dari tugas akhir ini adalah sistem informasi geografis yang dapat memberikan informasi-informasi terkait wisata kuliner yang ada di Kabupaten Rembang. Sistem ini juga dapat memudahkan wisatawan dalam mengakses informasi terkait wisata kuliner yang ada di Kabupaten Rembang.

Dengan adanya penelitian tugas akhir dapat memudahkan wisatawan untuk mengakses sistem geografis lokasi wisata kuliner di Kabupaten Rembang secara *online*, wisatawan juga dapat memberikan *feedback* mengenai wisata kuliner yang dikunjungi dan menyebarluaskan informasi terkait wisata kuliner yang ada di Kabupaten Rembang.

Kata kunci — ***Scrum, Kabupaten Rembang, Sistem Informasi Geografis***