

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Alternatif Solusi	4
I.3 Rumusan Masalah	5
I.4 Tujuan Tugas Akhir	6
I.5 Manfaat Tugas Akhir	6
I.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1 Literatur.....	8
II.2 Pemilihan Teori/ model/ kerangka standar perancangan	12
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....	15
III.1 Sistematika Perancangan.....	15
III.1.1 Mekanisme Pengumpulan Data	17
III.1.2 Tahapan Perancangan	18
III.1.3 Mekanisme Verifikasi Hasil Rancangan	19
III.1.4 Mekanisme Validasi Hasil Rancangan	19
III.2 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	20
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI	21
IV.1 Pengumpulan Data	21
IV.1.1 Proses Bisnis.....	21
IV.1.2 Data Aset	30
IV.2 Standar Perancangan	34

IV.3	Perancangan Sistem Terintegrasi	35
IV.3.1	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	35
IV.3.2	Identifikasi Kebutuhan Pengguna.....	35
IV.4	Desain UML	40
IV.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	40
IV.4.2	<i>Use Case Diagram</i>	40
IV.4.3	<i>Activity Diagram</i>	44
IV.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	52
IV.5	Metode <i>Scrum</i>	58
IV. 5.1	<i>Product Backlog</i>	58
IV.5.2	<i>Sprint Planning</i>	59
IV.5.3	<i>Sprint Backlog</i>	60
IV.5.4	<i>Sprint Execution</i>	62
IV.5.4.1	Desain <i>Mockup</i> Sistem.....	62
IV.5.4.2	Hasil Pengkodean Sistem.....	68
IV.5.5	<i>Sprint Review</i>	73
IV. 5.6	<i>Sprint Retrospective</i>	76
BAB V	VALIDASI DAN EVALUASI HASIL RANCANGAN.....	79
V. 1	Analisis Hasil Pengujian	79
V. 1.1	<i>Blackbox Testing</i>	79
V.1.2	<i>User Acceptance Test</i>	82
V. 2	Analisis Kondisi Sistem	86
V. 3	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	88
V.3.1	Analisis Kelebihan Sistem.....	88
V.3.2	Analisis Kekurangan Sistem.....	88
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
VI.1	Kesimpulan	89
V1.2	Saran dan Rekomendasi.....	89
DAFTAR PUSTAKA		90