

ABSTRAK

Bank sampah merupakan tempat pengelolaan sampah lingkungan yang dilakukan dengan cara mendaur ulang sampah menjadi produk yang bernilai ekonomis bagi masyarakat. Bank sampah kini sudah berkembang di kota-kota besar di Indonesia seperti salah satunya Bank Sampah Bersinar yang terletak di Jl. Terusan Bojongsoang No.174, Baleendah, Kabupaten Bandung. Bank Sampah Bersinar menawarkan 3 layanan yaitu, layanan *drop off* sampah, bank sampah keliling, dan *household waste management*. Ketiga layanan ini memberikan wadah kepada masyarakat wilayah kabupaten Bandung untuk menyetorkan sampahnya dan masyarakat akan mendapatkan hasil pendapatan setor sampah berupa uang tunai yang dikirimkan ke nomor rekening nasabah. Namun, saat ini sistem informasi yang digunakan oleh bank sampah bersinar masih hanya memenuhi kebutuhan *database* nasabah bank sampah saja dan ketika nasabah melakukan transaksi, petugas masih perlu mencatat hasil setor sampah menggunakan kertas formulir penimbangan dan mencatat ulang ke dalam *google spreadsheet*. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah perancangan sistem informasi Bank Sampah Bersinar untuk mengelola bank sampah agar penanganan sampah dapat dilakukan secara sistematis dan terintegrasi. Sistem informasi ini akan berfokus pada proses transaksi, dimana proses transaksi adalah proses untuk mengelola transaksi yang dilakukan nasabah bank sampah bersinar dari saat pemesanan layanan sampah hingga dapat melihat riwayat transaksi setor sampahnya. Pengembangan *website* Bank Sampah Bersinar menggunakan *framework Laravel* serta menggunakan metode *Extreme Programming* dengan tahapannya yaitu *planning, design, coding, dan testing*. Selanjutnya penelitian ini menggunakan metode *Blackbox Testing* dan *User Acceptance Testing* untuk tahap uji coba *website* dengan responden untuk nasabah terdapat 10 orang dan 6 orang sebagai responden untuk admin.

Kata Kunci: Bank sampah, Transaksi, *Extreme Programming, BlackBox Testing, User Acceptance Testing*