

ABSTRAK

Bidan Praktik Suratmi adalah praktik Bidan swasta yang melayani kesehatan ibu dan anak, proses persalinan, maupun program Keluarga Berencana. Khusus dalam proses persalinan, setelah proses persalinan selesai dan pasien dapat dipulangkan ke rumahnya, Bidan Suratmi memberikan cinderamata berupa pigura biodata kreatif bayi. Penelitian ini bermaksud untuk mengembangkan pigura yang sebelumnya merupakan gambar tidak bergerak menjadi gambar yang bisa bergerak dengan dukungan aplikasi *augmented reality* berbasis *android*. Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data untuk pengembangan aplikasi ini adalah dengan teknik wawancara, observasi, kuesioner, dan analisis produk sejenis. Objek sasaran penelitian ini adalah Bidan Suratmi, pasien atau keluarga pasien yang mendapat cinderamata, pasangan muda kota Batam. Data yang didapat kemudian dijadikan acuan untuk proses perancangan aplikasi *augmented reality* berbasis *android*.

Kata kunci: *augmented reality*, biodata kreatif, aplikasi, *android*, cinderamata