

DAFTAR PUSTAKA

- Amardita, R. S., Adiwijaya*, & Purbolaksono, M. D. (2022). Analisis Sentimen terhadap Ulasan Paris Van Java Resort Lifestyle Place di Kota Bandung Menggunakan Algoritma KNN. *Jurnal Riset Komputer*.
- Amril, M. S., & Adam, P. S. (2002). *Data Mining Pengolahan Data Menjadi Informasi Dengan RapidMiner*. CV. Kekata Group.
- Argina, A. M. (2020). Penerapan Metode Klasifikasi K-Nearest Neighbor pada Dataset Penderita Penyakit Diabetes. *Indonesia Journal of Data and Science*, 30.
- Bachtiar, R. A. (2020). Potensi, Peran Pemerintah dan Tatangan dalam pengembangan E-commerce di Indonesia. *Jurnal Ekonomi dan Kebijakan Publik*, 22.
- Bachtiar, Rivki, M., & Mukharil, A. (2017). IMPLEMENTASI ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOR DALAM PENGKLASIFIKASIAN FOLLOWER TWITTER YANG MENGGUNAKAN BAHASA INDONESIA. *Jurnal Sistem Informasi*.
- Budi, S. (2017). Text Mining Untuk Analisis Sentimen Review Film Menggunakan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1.
- Bukalapak. (2021, November 16). *Tentang Bukalapak*. Retrieved from Bukalapak: <https://www.bukalapak.com/about>
- Claudy, Y. I., Perdana, R. S., & Fauzi, M. A. (2018). Klasifikasi Dokumen Twitter Untuk Mengetahui Karakter Calon Karyawan Menggunakan Algoritme K-Nearest Neighbor (KNN). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Commerce, B. (2021, November 14). *ECommerce*. Retrieved from Big Commerce : <https://www.bigcommerce.com/articles/ecommerce/>
- Dr. Maria Susan Anggraeny, S. (2020, November 1). *Confusion Matrix*. Retrieved from Binus university School of Computer Science: <https://socs.binus.ac.id/2020/11/01/confusion-matrix/>
- Febriantoro, W. (2018). Kajian dan Strategi Pendukung Perkembangan E-Commerce Bagi UMKM di Indonesia. *Jurnal Manajemen dan Sistem Informasi*, 3.
- Gokte, S. A. (2022). *Most Popular Distance Metrics Used in KNN and When to Use Them*. Retrieved from KD nuggets: <https://www.kdnuggets.com/2020/11/most-popular-distance-metrics-knn.html>
- Gumilang, Z. A. (2018). *Implementasi Naive Bayes Classifier dan Asosisasi untuk Analisis Sentimen Data Ulasan Aplikasi E-Commerce Shopee pada Situs Google Play*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Hardil, N., Alkahfi, Y., Handayani, P., Gata, W., & Firdaus, M. R. (2021). Analisis Sentimen Physical Distancing pada Twitter Menggunakan Text

- Mining dengan Algoritma Naive Bayes Classifier. *Jurnal Sistem Informasi*.
- Hayati, A. N. (2021). Analisis Tantangan dan Penegak Hukum Persaingan Usaha Pada Sektor E-commerce di Indonesia. *Jurnal Penelitian De Jure*, 110.
- Hendrasyah, D. (2019). E-COMMERCE DI ERA INDUSTRI 4.0 DAN SOCIETY 5.0. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Kita*, 2.
- Hussein, S. (2021, October 27). *Mengenal K-Nearest Neighbor: Algoritma Populer untuk Machine Learning*. Retrieved from Geospasialis: <https://geospasialis.com/k-nearest-neighbor/>
- Hutapea, A., Furqon, M., & Indriati. (2018). Penerapan Algoritme Modified K-Nearest Neighbour Pada Pengklasifikasian Penyakit Kejiwaan Skizofrenia. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Indriani, A. (2014). Klasifikasi Data Forum Dengan Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, 5.
- Iprice. (2021, November 16). *The Map of E-commerce in Indonesia*. Retrieved from Iprice Insight: <https://iprice.co.id/insights/mapofecommerce/en/>
- Jayanto, D. D., Wedhatama, C., Alvian, J. A., & Sulisty, W. (2021). ANALISIS PERBANDINGAN METODE PENGGALIAN DATA DALAM CREDIT APPROVAL PROCESS. *Jurnal Ilmiah Indonesia*.
- Jwadm. (2017, Desember 4). *Sejarah dan Perkembangan Ecommerce di Indonesia*. Retrieved from Jakarta Webs: <http://jakartawebs.com/sejarah-dan-perkembangan-ecommerce-di-indonesia/>
- Kuncoro, B. A. (2021, November 12). *Monte Carlo vs K-Fold Cross Validation*. Retrieved from catatan si data scientist: <https://arikuncoro.xyz/blog/data-science/monte-carlo-vs-k-fold-cross-validation/>
- Limbong, J. J., Sembiring, I., & Hartomo, K. D. (2021). ANALISIS KLASIFIKASI SENTIMEN ULASAN PADA E-COMMERCE SHOPEE BERBASIS WORD CLOUD DENGAN METODE NAIVE BAYES DAN K-NEAREST NEIGHBOR. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Luqyana, A. W., Cholissodin, I., & Perdana, R. S. (2018). Analisis Sentimen Cyberbullying pada Komentar Instagram dengan Metode Klasifikasi Support Vector Machine. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4705.
- Mara, A. A., Sedyono, E., & Purnomo, H. (2021). Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbors Pada Analisis Sentimen Metode Pembelajaran Dalam Jaringan (DARING) Di Universitas Kristen Wira Wacana Sumba. *Journal Of Informatics Engineering*.
- Mardi, Y. (2016). Data Mining : Klasifikasi Menggunakan Algoritma C4.5. *Jurnal Edik Informatika*, 215-216.

- Mardiana, L., Kusnandar, D., & Satyahadewi, N. (2022). ANALISIS DISKRIMINAN DENGAN K FOLD CROSS VALIDATION UNTUK KLASIFIKASI KUALITAS AIR DI KOTA PONTIANAK. *Buletin Ilmiah Mat. Statistika dan Terapan (Bimaster)*.
- Mursianto, G. A., Falih, I. M., Irfan, M., Sakinah, T., & Prasvita, D. S. (2021). Perbandingan Metode Klasifikasi Random Forest dan XGBoost Serta Implementasi Teknik SMOTE pada Kasus Prediksi Hujan. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya*.
- Nasution, M. R., & Hayaty, M. (2019). Perbandingan Akurasi dan Waktu Proses Algoritma K-NN dan SVM dalam Analisis Sentimen Twitter. *Jurnal Informatika*.
- Nugroho, K. S. (2019, November 13). *Confusion Matrix untuk Evaluasi Model pada Supervised Learning*. Retrieved from Kunchahyo Setyo Nugroho: <https://ksnugroho.medium.com/confusion-matrix-untuk-evaluasi-model-pada-unsupervised-machine-learning-bc4b1ae9ae3f>
- Nurhayati, A. (2021). Analisis Tantangan dan Penegakan Hukum Persaingan Usaha pada Sektor E-Commerce di Indonesia. *Jurnal Penelitian Hukum De Jure*.
- Pratiwi, D. Y. (2018). Analisis Sentimen Online Review Pengguna E-Commerce Menggunakan metode Support Vector Machine dan Maximum Entropy (Studi kasus: Review Bukalapak pada Google Play). *Universitas Islam Indonesia*.
- Robinson, S., Arbez, G., Birta, L. G., Tolk, A., & Wagner, G. (2015). Conceptual Modelling; Definition, Purpose And Benefits. *IEEE*.
- Saidah, S., & Mayary, J. (2020). Analisis Sentimen Pengguna Twiter Terhadap Dompot Elektronik Dengan Metode Lexicon Based Dan K-Nearest Neighbor. *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*.
- Santosa, S., & Yuliantara, R. (2017). Model Prediksi Pola Loyalitas Pelanggan Telekomunikasi Menggunakan Naive Bayes Dengan Optimasi Particle Swarm Optimization. *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Scikit Learn*. (2022). Retrieved from [sklearn.feature_extraction.text.TfidfTransformer¶: https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.feature_extraction.text.TfidfTransformer.html](https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.feature_extraction.text.TfidfTransformer.html)
- Sopian, A. (2015). Analisis Sentimen Pengguna Twitter Pada Akun Maicih. *Universitas Komputer Indonesia*.
- Sukmayadi, C., Primajaya, A., & Maulana, I. (2021). Penerapan Algoritma K-Medoids dalam Menentukan Daerah Rawan Banjir di Kabupaten Karawang. *Jurnal Informatika*.
- Suprianto, D. (2022). *Klasifikasi dengan KNN (k-Nearest Neighbors)*. Retrieved from My Little Workshop:

<http://doditsuprianto.blogspot.com/2020/04/klasifikasi-dengan-knn-k-nearest.html>

- Susanti, Martha, S., & Sulistianingsih, E. (2018). K NEAREST NEIGHBOR DALAM IMPUTASI MISSING DATA. *Buletin Ilmiah Math. Stat dan Terapannya (BIMASTER)*.
- Utomo, P. E., Manaar, Khaira, U., & Suratno, T. (2019). Analisis Sentimen Online Review Pengguna Bukalapak Menggunakan Metode Algoritma TF- IDF. *Jurnal Sains dan Sistem Informasi*.
- Watmah, S., Suryanto, & Martias. (2021). Komparasi Metode K-NN, Support Vector Machine Dan Random Forest Pada E-Commerce Shopee. *Jurnal Inovasi dan Sains Teknik Elektro*.
- Wibawa, A. P., Purnama, M. G., Akbar, M. F., & Dwiyantri, F. A. (2018). Metode-metode Klasifikasi. *Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 134-135.
- WS, Mujiit, A., Ananda, I. P., Rizki, M. A., Hapsari, Z. D., & Nooraeni, R. (2020). Penerapan Metode Resampling dalam Mengatasi Imbalanced Data Pada Determinan Kasus Diare Pada Balita di Indonesia. *Jurnal Matematika dan Statistika serta Aplikasinya*.