

## DAFTAR ISI

Abstrak .....	i
<i>Abstract</i> .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas .....	iv
Kata pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Lampiran.....	xii
Daftar Istilah .....	i
Bab I    Pendahuluan .....	2
I.1    Latar Belakang .....	2
I.2    Perumusan Masalah.....	3
I.3    Tujuan Penelitian.....	3
I.4    Batasan Penelitian .....	4
I.5    Manfaat Penelitian.....	4
I.6    Sistematika Penulisan.....	5
Bab II    Tinjauan Pustaka .....	6
II.1    Bank Sampah.....	6
II.2    Bank Sampah Bersinar .....	6
II.3    Dasbor ( <i>Dashboard</i> ).....	8
II.4 <i>Balanced Scorecard</i> .....	9
II.5 <i>Unified Model Language (UML)</i> .....	11
II.6 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	12
II.6.1 <i>Agile</i> .....	13

II.6.2	<i>Waterfall</i> .....	14
II.7	Teknologi Pengembangan yang Digunakan.....	16
II.7.1	Bootstrap .....	16
II.7.2	Laravel .....	16
II.7.3	MySQL .....	18
II.8	Pengujian Perangkat Lunak.....	19
II.8.1	<i>Black Box Testing</i> .....	19
II.8.2	User Acceptance Testing (UAT).....	20
II.9	Penelitian Terdahulu .....	21
II.10	Perbandingan Pemilihan Metode.....	24
Bab III	Metodologi Penelitian.....	25
III.1	Pengembangan Model Konseptual.....	25
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	26
III.2.1	<i>Exploration Phase</i> .....	27
III.2.2	<i>Planning Phase</i> .....	27
III.2.3	<i>Iteration to release Phase</i> .....	28
III.2.4	<i>Evaluation Phase</i> .....	28
III.3	Pengumpulan Data .....	28
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak .....	28
III.5	Metode Evaluasi .....	30
III.6	Alasan Pemilihan Metode .....	31
III.7	Rencana Jadwal Kegiatan.....	31
Bab IV	Analisis dan perancangan .....	33
IV.1	Analisis.....	33
IV.1.1	Analisis Kondisi Eksisting.....	33
IV.1.2	Analisis GAP .....	39

IV.1.3	Analisis Hasil Diskusi.....	40
IV.1.4	Analisis <i>Balanced Scorecard</i> .....	40
IV.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem .....	42
IV.1.6	Analisis Kebutuhan Nonfungsional Sistem .....	43
IV.1.7	Aktor .....	44
IV.1.8	<i>Use Case Diagram</i> .....	44
IV.1.9	<i>Use Case Scenario</i> .....	46
IV.1.10	<i>Activity Diagram</i> .....	55
IV.1.11	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	66
IV.2	Perancangan .....	66
IV.2.1	Perancangan Sistem .....	66
IV.2.2	Perancangan Antarmuka .....	75
Bab V	Implementasi dan Pengujian .....	82
V.1	Implementasi <i>Dashboard</i> .....	82
V.2	Pengujian .....	88
V.2.1	<i>Blackbox Test</i> .....	88
V.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	90
Bab VI	Kesimpulan dan saran.....	94
VI.1	Kesimpulan.....	94
VI.2	Saran.....	95
Daftar Pustaka	.....	96
Lampiran	.....	98