

Daftar Isi

Daftar Gambar	4
Daftar Tabel	5
Abstrak	1
Abstract	1
1. Pendahuluan	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Topik dan Batasannya	2
1.3 Tujuan	3
2. Tinjauan Pustaka	4
2.1 <i>Sprint</i>	4
2.2 <i>Story Point</i>	4
2.3 <i>Velocity</i>	4
2.4 <i>Planned Velocity</i>	4
2.5 <i>Actual Velocity</i>	4
2.6 Penerapan <i>Scrum</i>	4
2.7 <i>Google App Script</i>	4
2.8 <i>Spreadsheet</i>	4
3. Studi Terkait	5
3.1 Gambaran Pekerjaan Proyek	5
3.2 Metodologi Penelitian	5
3.3 <i>Sprint Planning</i>	5
3.4 <i>Start Sprint</i>	5
3.5 <i>End of Sprint</i>	5
3.6 <i>Calculation of Plan Fulfillment</i>	5
3.7 Sampel Data	6
3.8 Analisis Data	6
3.8.1 Analisis Deskriptif	6
3.8.2 Pengolahan & Penyajian Data	6
3.8.3 Penarikan Kesimpulan	7
4. Evaluasi	8
4.1 Hasil Pengujian	8
4.2 Analisis Hasil Pengujian	9
4.3 Opini <i>Software Engineer</i> Mengenai Penerapan <i>Scrum</i>	9
5. Kesimpulan	12
6. Daftar Pustaka	13