

ABSTRAK

Banyak mahasiswa baru dan calon mahasiswa Fakultas Ilmu Terapan Jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia ini kurang pengetahuan tentang informasi fakultasnya sendiri, terutama informasi setiap ruangan yang ada dan pengenalan dosen-dosen serta ruangan jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia. Penelitian ini bertujuan untuk membantu mahasiswa baru dalam memperoleh informasi mengenai NPC *Non Player Character* (gambaran karakter dosen) pada virtual server *minecraft multiplayer* di Fakultas Ilmu Terapan Jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia beserta informasi setiap ruangan dengan tampilan 3D. Penulis ingin membuat Virtual Tour Kampus berbasis Minecraft Multiplayer sebagai media informasi mengenai ruangan dosen S1 Teknologi Rekayasa Multimedia yang akan digunakan oleh pengguna atau mahasiswa baru untuk melihat visualisasi dalam bentuk Karakter NPC. Dalam perancangannya Virtual Tour ini menggunakan metode MDLC yaitu Multimedia Development Life Cycle. Aplikasi Game yang akan digunakan Virtual Tour memiliki fitur NPC untuk berinteraksi dengan dosen di setiap ruangan, Serta tantangan yang dapat dimainkan untuk mencari ruangan dosen S1 Teknologi Rekayasa Multimedia. Dengan menggunakan Virtual Tour Minecraft Multiplayer NPC memungkinkan pengguna dapat dengan mudah memperoleh informasi profile dosen tersebut melalui jelajah Virtual Tour pada setiap ruangan dosen secara interaktif. Hasil Kuesioner dari penilaian dari aplikasi yang saya buat mendapatkan hasil persentase sebesar 88,7% yang berarti virtual tour ini berhasil mencapai tujuannya.

Kata kunci : Virtual Tour, Mincraft, NPC.