

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas berkah, rahmat, karunia serta kehendak-Nya Proyek Akhir ini dapat penulis selesaikan.

Proyek Akhir ini dibuat dan diajukan dengan tujuan sebagai syarat kelulusan dari Prodi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia Telkom *University*. Dalam proyek akhir ini penulis berfokus dalam merancang Dunia Minecraft dari Fakultas Teknik Elektro Telkom *University* sebagai pengembangan proyek Tel-U Craft. Metode yang digunakan dalam proyek ini ialah *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* dan pengumpulan data hasil pengujian permainan kepada tujuh penguji.

Penulisan dan produk proyek akhir ini dapat terselesaikan berkat adanya dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam proses penulisan dan pembangunan produk proyek akhir ini kepada :

1. Bapak Yahdi Siradj S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing pertama sekaligus penanggung jawab proyek Tel-U Craft yang telah memberikan bimbingan serta dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.
2. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan serta dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.
3. Kedua orang tua penulis, Bapak Maman Sumarna dan Ibu Iis Nurhaida yang telah memberikan motivasi, nasihat, dukungan penuh, serta doa hingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
4. Kepada teman penulis yang telah memberikan dukungan dan motivasi, yaitu Vina Nurziani Aprilia Aznan, Adnan Rahmadi, Ari Zulsafar, Aldia Deponsa Judistira, dan Dean Traja Farizqullah.

Penulis berharap semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat menjadi ilmu, ide, referensi dalam proyek pengembangan yang lebih baik.

Bandung, 16 September 2022

Penulis