

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Pendahulu	4
2.2 <i>Virtual Reality</i>	5
2.3 Kegunaan <i>Virtual Reality</i>	5
2.4 Piranti <i>Virtual Reality</i>	5
2.5 <i>Virtual Tour</i>	7
2.6 Foto Panorama.....	7
2.7 <i>Gyroscope</i>	7
2.8 Desain Antar Muka.....	8
2.9 Aplikasi Berbasis Web	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Metodologi	9
3.1.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan)	9
3.1.2 <i>Design</i> (Perancangan)	11
3.1.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	16

3.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	19
3.1.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	28
3.1.6 <i>Distribution</i> (Pendistribusian)	29
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi	30
4.2 Lingkungan Implementasi	30
4.3 Implementasi <i>Virtual Tour</i>	30
4.4 Implementasi Antar Muka	31
4.5 Implementasi Pembuatan <i>Website</i>	37
4.6 Implementasi Pembuatan Aplikasi Android	37
4.7 <i>Testing</i> (Pengujian)	38
4.7.1 <i>Alpha Testing</i>	38
4.7.2 <i>Beta Testing</i>	44
BAB 5 KESIMPULAN	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49