

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran	xvi
Daftar Simbol	xvii
Daftar Istilah.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Alternatif solusi	4
I.3 Perumusan Masalah	5
I.4 Tujuan Tugas Akhir.....	5
I.5 Manfaat Tugas Akhir	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II.1 DSS (<i>Decision Support System</i>)	8
II.1.1 MCDM (<i>Multi Criteria Decision Making</i>)	8
II.1.2 AHP (<i>Analytical Hierarchy Process</i>).....	9
II.1.3 Metode <i>Weighted Sum Model</i> (WSM)	11
II.2 <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC).....	11

II.2.1	Metode <i>Scrum</i>	13
II.3	Pengujian Sistem	14
II.3.1	<i>Greybox Testing</i>	14
II.3.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	14
II.4	Pengembangan Objek Wisata	15
II.4.1	Wisata Budaya	16
II.5	Alasan Pemilihan Metode	16
BAB III SISTEMATIKA PENYELESAIAN MASALAH		19
III.1	Sistematika Perancangan	19
III.1.1	Pengumpulan Data	21
III.1.2	Pengolahan Data	21
III.1.3	Tahap Perancangan Sistem	21
III.1.4	Tahap Verifikasi Dan Validasi	22
III.1.5	Tahap Kesimpulan dan Saran	22
III.1.6	Batasan Tugas Akhir	22
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI		23
IV.1	Pengumpulan Data	23
IV.2	Pengolahan Data	25
IV.3	Proses Perancangan	30
IV.3.1	Identifikasi Kebutuhan	30
IV.3.2	Desain Sistem	32
IV.4	Hasil Rancangan	51
IV.4.1	<i>Tim Scrum</i>	51
IV.4.2	Penentuan Product Backlog	51
IV.4.3	<i>Sprint Planning</i>	52
IV.4.4	<i>Sprint Backlog</i>	53

IV.4.5	<i>Sprint Execution</i>	54
IV.4.6	<i>Daily Scrum</i>	64
IV.4.7	Product Increment.....	66
IV.4.8	<i>Sprint Review</i>	67
IV.4.9	<i>Sprint Retropective</i>	77
IV.5	Verifikasi Hasil Rancangan	80
IV.5.1	<i>Greybox</i>	80
IV.5.2	Perbandingan Hasil.....	90
BAB V ANALISIS DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN.....		95
V.1	Validasi Hasil Rancangan.....	95
V.1.1	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	95
V.2	Evaluasi Hasil Rancangan	97
V.2.1	Kelebihan Sistem	97
V.2.2	Kekurangan Sistem	98
V.3	Analisis dan Rancangan Implementasi hasil	98
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		102
VI.1	Kesimpulan	102
VI.2	Saran	103
Daftar Pustaka		104