

## KATA PENGANTAR

Puji syukur serta hormat panjatkan kepada hadirat Tuhan Maha Esa, karena atas segala rahmat, anugerah dan karunia-Nya akhirnya tugas akhir dapat terselesaikan.

Penelitian ini dibuat dalam rangka memenuhi tugas akhir yang berjudul “Perancangan Modeling Karakter 3D Interaksi Mahasiswa pada Pembelajaran Jarak Jauh Selama Pandemi COVID-19” guna memperoleh gelar sarjana desain di jurusan Desain Komunikasi Visual, Industri Kreatif. Terelesaikannya Tugas Akhir ini tentunya tak lepas dari bantuan serta dorongan dari beberapa pihak, keinginan ucapan terima kasih akan ditujukan kepada:

1. Bapak Yayat Sudaryat, S. Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing satu dan Bapak Riky Taufik Afif, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing dua yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan banyak saran yang bermanfaat saat pengerjaan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Wibisono Tegar Guna Putra, S.E., M.A. selaku dosen mata kuliah seminar yang telah memberikan banyak arahan dan materi saat pengerjaan perancangan laporan Tugas Akhir.
3. Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. selaku dosen mata kuliah PRA-TA yang telah memberikan banyak arahan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
4. Rini Ariani, M. Psi., Psikolog selaku Psikolog Pendidikan yang telah meluangkan waktunya sebagai narasumber wawancara seputar pembelajaran jarak jauh selama pandemi COVID-19.
5. Asep Ramdhan, S.Ds., M.M selaku dosen program studi Desain Komunikasi Visual di Institut Teknologi Nasional yang telah meluangkan waktunya sebagai narasumber wawancara seputar pembelajaran jarak jauh selama pandemi COVID-19.

Sekiranya semoga Tugas Akhir yang telah disusun ini dapat memberikan manfaat bagi banyak pihak serta perkembangan ilmu pengetahuan. Diharapkan kritik dan saran yang membangun untuk karya ini.