

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandra, J. (2019). Model-model Diagram UML. Retrieved September 18, 2022, from <https://sis.binus.ac.id/2019/05/15/model-model-diagram-uml/>
- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*.
- Andriawan, S. (2014). Animal Defenders: Jangan Buang Anjing atau Kucing Seenaknya. Retrieved January 17, 2022, from <https://www.beritasatu.com/gaya-hidup/184658/animal-defenders-jangan-buang-anjing-atau-kucing-seenaknya>
- Anwar, K., & Dkk. (2020). Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(2), 264–274. <https://doi.org/10.32736/SISFOKOM.V9I2.905>
- Aprilia, P. (2021). Mengenal Metode Scrum untuk Panduan Project Management Anda. Retrieved January 16, 2022, from <https://www.niagahoster.co.id/blog/scrum-adalah/>
- Aziza, S., & Rahayu, G. H. N. N. (2019). Implementasi sistem enterprise resource planning berbasis Odoos modul sales dengan metode RAD pada PT XYZ. *Journal Industrial Servicess*, 5(1), 49–57. <https://doi.org/10.36055/JISS.V5I1.6503>
- Huda, N. (2017). Apa Itu MVC? Retrieved January 16, 2022, from <https://jagongoding.com/web/memahami-konsep-mvc/>
- Meilana. (2018). Siklus Pengujian Perangkat Lunak. Retrieved January 16, 2022, from <https://socs.binus.ac.id/2018/12/06/siklus-pengujian-perangkat-lunak/>
- Molly. (2021). Apa itu Adopsi Kucing? Syarat, Biaya dan Tips untuk Pemula. Retrieved January 16, 2022, from <https://www.goldenmaze.net/adopsi-kucing/>
- Mulya, J. N. B., & Dkk. (2020). *Perancangan Website Adopsi Anjing dan Kucing*.

- Pratama, R. B. (2019). Menerka Jumlah Kucing di Jakarta hingga Tahun 2021. Retrieved January 16, 2022, from <https://kumparan.com/kumparannews/menerka-jumlah-kucing-di-jakarta-hingga-tahun-2021-1547206689104270805>
- Purnomo, D., & Dkk. (2017). *Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Kucing Menggunakan Metode Dempster-Shafer Berbasis Android*.
- Setiawan, R. (2021). Apa itu Framework? Developer Wajib Tahu. Retrieved March 21, 2022, from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-framework/>
- Suhartono, J. (2016). Unit Pengujian – School of Information Systems. Retrieved January 6, 2022, from <https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/unit-pengujian/>
- Wairooy, I. K. (2020). Software Testing. Retrieved from <https://socs.binus.ac.id/2020/06/30/software-testing/>
- Zugana, T. (2021). *Stress Testing Uji Kualitas Perangkat Lunak (UKPL)*. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/354144293_STRESS_TESTING_UJI_KUALITAS_PERANGKAT_LUNAK_UKPL