

ABSTRAK

PERANCANGAN PURWARUPA APLIKASI *MOBILE* UNTUK MENYAMPAIKAN PESAN *SELF-LOVE*

Oleh: Santi Asia Wijayanto
1601184118

Kesehatan mental menjadi masalah yang dihadapi oleh banyak orang selama masa pandemi Covid-19 ini. Di Indonesia saat ini, kasus depresi atau kecemasan berlebihan meningkat sejak masa pandemi Covid-19. Oleh karena itu, *self-love* dapat menjadi faktor penting sebagai langkah dasar menjaga kesehatan mental kita menurut beberapa psikolog. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan desain aplikasi *mobile* yang dapat menyampaikan pesan mengenai *self love* secara efektif dan dapat menarik perhatian target audiens. Proses pengumpulan data dilakukan dengan cara metode kualitatif yang mencakupi metode observasi, kuesioner, studi pustaka, dan mewawancarai perusahaan yang bergerak dalam bidang yang searah dengan tujuan beserta seorang praktisi *User Interface* dan *User Experience*. Data akan diperoleh kemudian dianalisis sehingga muncul beberapa pokok bahasan pada penelitian ini *Multimedia*, *Mobile Apps*, *Gamification*, *User Experience*, *User Interface*, *Desain Komunikasi Visual*, dan *Business Model Canvas*. Pokok bahasan tersebut sangat berguna dan penting untuk merancang purwarupa aplikasi *mobile* yang sesuai untuk tujuan yang ditentukan dengan harapan dapat menjadi solusi untuk permasalahan yang ada.

Kata Kunci : *Self-love, Mental Health, Aplikasi Mobile, User Interface, User Experience*