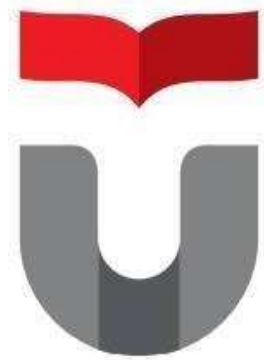


**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN
USER EXPERIENCE *ANDROID*
UNTUK MENINGKATKAN KEPEDULIAN MASYARAKAT
TERHADAP PENGELOLAAN SAMPAH DAN LINGKUNGAN
METODE *DESIGN THINKING*
STUDI KASUS: STARTUP AQUATEAM**

Oleh:

Riska Sintia Dewi

1202208365



**PROGRAM STUDI STRATA 1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM**

2022