

DAFTAR PUSTAKA

- Ardana, I. S. (2019). Pengujian Software Menggunakan Metode Boundary Value Analysis dan Decision Table Testing. *Jurnal Teknologi Informasi*, 40-41.
- A.S, Rosa dan Shalahuddin M. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek, Informatika: Bandung.
- Anwar, H. A. M., & Kurniawan, Yudhi. (2019). Dokumentasi Software Testing Berstandar IEEE 829-2008 untuk Sistem Informasi Terintegrasi Universitas. *Jurnal Kurawal*. 2(2). 118-125. <https://doi.org/10.7777/kurawal.v2i2>
- Ateeq, S., & Shuaib, M. M. (2014). Comparative Study of Various SDLC Models on Different Parameters. *Journal of Multidisciplinary Studies*, 3(11).
- Aulia, N. (2021). Apa itu Test Scenario?. Retrieved July 30, 2022, from <http://www.barajacoding.or.id/apa-itu-test-scenario/>
- Bolung, M., & Tampangela, H. R. K. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Eltikom (Jurnal Teknik Elektro, Teknologi Informasi dan Komputer)*. 1(1). 1-10. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v1i1.1>
- Bauroziq. (2022). Mengenal Framework Express JS dan Kelebihannya. Retrieved April 26, 2022, from <https://caraguna.com/mengenal-framework-express-js-dan-kelebihannya/>
- Cockburn, A. (2008). Using Both Incremental and Iterative Development.
- Filiana, A., Rini, A. N. M., Prabawati, G. A., Samat, A. R. (2022). Pengembangan REST API untuk Informasi Pasar Tradisional di Kota Yogyakarta dengan Metode Iterative Incremental. *Sintech Journal (Science and Information Technology Journal)*. 5(1). 10-23. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v5i1.1060>
- Firmansyah, A. D., Nugroho, B., Aditiawan, P. F. (2020). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi E-Commerce DEFIRZA Collectin. *Jurnal*

- Jifosi (Jurnal Informatika dan Sistem Informasi)*. 1(3). 1045-1052.
<https://doi.org/10.33005/jifosi.v1i3.219>
- Hevner, A. R., & Ram, S. (2004). *Design Research in Information System: Theory and Practice*. New York.
- Muri, A. F. M, Utomo, S. H., Sayyidati, Rabini. (2019). Search Engine Get Application Programming Interface. *Jurnal Sains dan Informatika*. 5(2). 88-97. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2>
- Moniruzzaman, A., & Hossain, S. A. (2013). Comparative Study on Agile software development methodologies. *Global Journals*, 37-56.
- Putra, E. P. (2021). Kasus Penipuan Berbasis Rekayasa Sosial Sasar Korban UMKM. Retrieved January 23, 2022 from <https://www.republika.co.id/berita/r3ru5a484/kasus-penipuan-berbasis-rekayasa-sosial-sasar-korban-umkm>
- McLeod, R. J. (2010), *Management Information System*, Prentice Hall.
- Supangkat, S. H., & Arman, A. A. (2018). The Implementation of Garuda Smart City Framework for Smart City Readiness Mapping in Indonesia. *J. AsiaPacific Stud.*, 32(4). 169–176
- Setiawan, R. (2021). Apa Itu MVC? Pahami Konsepnya dengan Baik. Retrieved April 24, 2022 from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-mvc-pahami-konsepnya/>
- Setiawan, R. (2021). Apa itu Framework? Developer Wajib Tahu. Retrieved April 24, 2022, from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-framework/>
- Suhartono, J. (2016). Unit Pengujian – School of Information Systems. Retrieved April 26, 2022, from <https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/unit-pengujian/>
- Sarfiah, N.S., Atmaja, E. H., Verawati, M. D. (2019). UMKM Sebagai Pilar Membangun Ekonomi Bangsa. *Jurnal Erp (Jurnal Riset Ekonomi Pembangunan)*. 4(2). 137-146. <http://dx.doi.org/10.31002/rep.v4i2.1952>

- Setiany, P. A., Noviyanto, D., Irfansyahfalah, M., Aisah, S., Saifudin, A., Kusyadi, I. (2021). Penggunaan Metode System Development Life Cycle (SDLC) dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Kas Sekolah. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*. 4(3). 179-186. <http://dx.doi.org/10.32493/jtsi.v4i3.11992>
- Setiawan, R. (2021). Apa itu REST Web Service: Tutorial Back-End Developer. Retrieved April 27, 2022 from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-rest-web-service/>
- Sulistyo, A. D., Putra, S. Y., Riska, Y. S. (2020). Metode Agile Dalam Perancangan Sistem Prediksi Prevalensi Stunting di Indonesia. *Nero (Networking Engineering Research Operation)*. 5(2). 74-82. <http://dx.doi.org/10.21107/nero.v5i2.160>
- Uminingsih, Ichsanudin, N. M., Yusuf, M., Suraya. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan dengan Metode Black Box Testing bagi Pemula. *Storage - Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*. 1(2). 1-8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>