

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
Daftar Istilah.....	xiv
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 User Interface & User Experience.....	5
II.2 Card Sorting	5
II.3 Atomic Design.....	6
II.4 Design System	7
II.5 Figma.....	7
II.6 Miro	8

II.7	Responsive Grid Layout dengan 12 Kolom	8
II.7.1	Anatomi Grid	8
II.7.2	Struktur Kolom	10
II.7.3	Breakpoint	10
II.8	8 Point Grid System	11
II.9	State Of Art	13
Bab III	Metodologi Penelitian.....	17
III.1	Model Konseptual	17
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	18
III.3	Metode Evaluasi	20
Bab IV	Analisis dan Perancangan	21
IV.1	Analisis	21
IV.1.1	Cardsorting	22
IV.1.2	Interview	25
IV.2	Desain / Identifikasi Komponen UI.....	25
IV.2.1	Warna	26
IV.2.2	Tipografi.....	27
IV.2.3	Icon.....	28
IV.2.4	Atomic Design	29
Bab V	Implementasi dan Pengujian	35
V.1	Hasil Implementasi.....	35
V.1.1	Implementasi style user interface pertama.....	35
V.1.2	Implementasi style user interface kedua	36
V.1.3	Implementasi style user interface ketiga	37
V.2	Pengujian	38
V.2.1	User Acceptance Test.....	38

V.2.2	Usability Testing (UT)	42
V.2.3	System Usability Scale (SUS).....	43
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	49
VI.1	Kesimpulan.....	49
VI.2	Saran	50
Daftar Pustaka		51
LAMPIRAN		54