

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya, penulis bisa menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Game Design* Mengenai Sejarah Kerajaan Majapahit Dalam Mempersatukan Nusantara Adaptasi Dari Buku Gajah Mada Pahlawan Persatuan Nusantara”. Laporan ini dibuat dengan tujuan untuk melengkapai syarat-syarat tugas akhir pada Program Studi Desain Komunikasi Visual di Telkom University. Laporan ini juga tidak lepas dari bantuan, dukungan serta dorongan dari berbagai pihak. Sehingga, dalam kesempatan kali ini penulis berkeinginan untuk mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
2. Bapak Arief Budiman., S.Sn., M.Sn. selaku pembimbing 1.
3. Bapak Mario., S.Ds., M.Ds. selaku pembimbing 2.
4. Bapak Irfan Dwi Rahadianto., S.Ds., M.Ds. selaku penguji 1.
5. Ibu Tiara Radinska Deanda., S.Sn., M.Ds. selaku penguji 2.
6. Dan kepada semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwasanya laporan ini masih jauh dari kata sempurna baik dari segi penulisan maupun tutur kata. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bisa membangun semangat dari para pembaca, untuk dijadikan pembelajaran maupun referensi dalam penulisan laporan di masa yang akan datang.