

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Gambaran Umum Sistem.....	10
Gambar 3.2	Diagram Alir Perancangan Aplikasi AR.....	12
Gambar 3.3	Diagram Alir Pembuatan <i>Marker</i> dan Objek 3D.....	12
Gambar 3.4	Diagram Alir Pembuatan dan Pengujian Aplikasi AR.....	13
Gambar 3.5	<i>Usecase</i> Diagram.....	14
Gambar 3.6	<i>Modelling Furniture</i> Meja.....	15
Gambar 3.7	<i>Textures Map</i> Marmer.....	16
Gambar 3.8	<i>Nodes</i> Objek.....	17
Gambar 3.9	<i>Furniture</i> Meja 3D.....	17
Gambar 3.10	Lisensi Vuforia.....	18
Gambar 3.11	Target Manager.....	18
Gambar 3.12	<i>Inspector</i> Materials.....	19
Gambar 3.13	<i>Scripts LoadToScene</i>	20
Gambar 3.14	Tampilan Aplikasi <i>Furniture</i> AR.....	22
Gambar 4.1	Grafik Hasil Perhitungan Nilai MOS	34