

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Maslaah	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	4
1.5.1 Cara Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Analisis	5
1.6 Kerangka Penelitian	7
1.7 Pembabakan	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Promosi	10
2.1.1 Pengertian Promosi	10
2.1.2 Tujuan Promosi.....	10
2.2 Pariwisata	11

2.3 Pemasaran	11
2.3.1 Pengertian Pemasaran	11
2.4 Perilaku Konesumen	12
2.4.1 Pengertian Perilaku Konsumen	12
2.4.2 Faktor Yang Memperngaruhi Perilaku Konsumen	12
2.4.3 AOI.....	13
2.5 AISAS	13
2.6 SWOT	14
2.7 Advertising	14
2.8 Strategi Kreatif	15
2.9 Media.....	16
2.9.1 Pengertian Media	16
2.9.2 Jenis – Jenis Media	16
2.9.3 <i>Above The Line</i>	17
2.9.4 <i>Below The Line</i>	17
2.9.5 <i>Through The Line</i>	18
2.9.6 Strategi Media	18
2.10Desain Komunikasi Visual	19
2.10.1 Elemen Desain Komunikasi Visual	19
2.10.2 Tipografi.....	24
2.10.3 Layout	26
BAB III DATA DAN ANALISIS	28
3.1 Data Pemberi Obyek	27
3.1.1 Profil Perusahaan	27
3.1.2 Data Produk.....	27
3.1.3 Visi dan Misi.....	30
3.1.4 Sejarah.....	30
3.1.5 Media Promosi	31
3.1.6 Data Target Audiens	33
3.2 Data Permasalahan	36
3.3 Data Observasi	37

3.4 Data Wawancara	38
3.5 Data Kuesioner.....	40
3.6 Data Kompetitor.....	43
3.6.1 Zone 235.....	43
3.6.2 Visi Misi Zone 235	45
3.7 Data Analisis	45
3.7.1 Analisis SWOT	45
3.7.2 Analisis Kegiatan Media ATL dan BTL.....	47
3.7.3 Kesimpulan Hasil Analisis.....	48
BAB IV KONSEP HASIL PERANCANGAN.....	51
7.1 Strategi	51
7.1.1 Strategi Pesan.....	52
7.1.2 Strategi Kreatif.....	54
7.1.3 <i>Timeline</i> AISAS	57
7.1.4 Media Utama.....	58
7.1.5 Media Pendukung	60
7.2 Konsep Visual	63
7.2.1 Referensi Visual.....	63
7.3 Hasil Perancangan.....	67
7.3.1 Poster.....	67
7.3.2 Flyer	68
7.3.3 Instagram Feeds	69
7.3.4 Instagram Story	70
7.3.5 X Banner	71
7.3.6 Umbul Umbul	72
7.3.7 Billboard.....	73
7.3.8 Go Screen.....	73
7.3.9 Video Game	74
7.3.10 Merchandise	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan	78

5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	81