

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses <i>User Centered Design</i> (UCD) [21].....	14
Gambar 2.2. <i>SUS Score</i> [31].....	19
Gambar 3.1. Alur Pemodelan.....	21
Gambar 3.2. Mental Model.....	30
Gambar 3.3. Struktur HTA	31
Gambar 3.4. Tipografi Aplikasi	47
Gambar 3.5. Warna dominan(Utama).....	47
Gambar 3.6. Warna pada halaman utama	47
Gambar 3.7. Warna text	48
Gambar 3.8. Ikon Navigasi dan Menu	48
Gambar 4.1. Dokumentasi pengguna ketika menggunakan purwarupa aplikasi	55
Gambar 4.2. Grafik skor hasil pembelajaran pada kelompok kontrol	58
Gambar 4.3. Grafik skor hasil pembelajaran pada kelompok eksperimen	58