

Daftar Isi

Abstrak	1
Abstract	1
1. Pendahuluan	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Topik dan Batasannya	2
1.3 Tujuan	2
2. Studi Terkait	3
2.1 Scrum	3
2.2 <i>Monitoring</i> dalam Pengembangan Perangkat Lunak	3
2.3 <i>Sprint</i>	3
2.4 <i>Burndown Chart</i>	3
2.5 Proses Penerapan <i>Burndown Chart</i>	3
2.6 <i>Ideal Effort</i>	4
2.7 <i>Actual Effort</i>	4
2.8 <i>Story Points</i>	4
2.9 <i>Product Owner</i>	4
2.10 <i>Scrum Master</i>	4
2.11 <i>Google App Script</i>	4
2.12 <i>Google Spreadsheet</i>	4
3. Sistem yang Dibangun	4
3.1 Mobile Aplikasi Notifin	5
3.2 Metodologi Penelitian	5
3.3 <i>Sprint Planning</i>	5
3.3.1 Pembagian <i>Story Points</i> pada tahap <i>Sprint Planning</i>	6
Data <i>story points</i> pada setiap <i>sprint</i> dalam penelitian ini dikumpulkan oleh <i>Scrum Master</i> dan <i>Product Owner</i> pada <i>Sprint Planning</i> kemudian didokumentasikan oleh peneliti dalam bentuk tabulasi.	6
3.4 <i>Start Sprint</i>	7
3.5 <i>Tracking Progress during the Sprint</i>	7
3.6 <i>Finishing the Sprint</i>	7
3.6.1 <i>Sprint Review</i>	8
3.6.2 <i>Sprint Retrospective</i>	8
3.6.3 <i>Feedback Survey</i>	8
3.7 Analisis Data	8
3.7.1 Analisis Kuantitatif	8
3.7.2 Proses Pengelolaan Data	8
3.7.3 Penyajian Data	8
3.7.4 Kesimpulan Data	9
4. Evaluasi	9
4.1 Hasil Pengujian	9
	3

4.1.1	<i>Sprint 1</i>	9
4.1.2	<i>Sprint 2</i>	11
4.1.3	<i>Sprint 3</i>	12
4.2	Analisis Hasil Pengujian	14
4.2.1	Analisis dari <i>Sprint 1</i>	14
4.2.2	Analisis dari <i>Sprint 2</i>	14
4.2.3	Analisis dari <i>Sprint 3</i>	14
4.2.4	Analisis dari <i>Sprint 1</i> hingga <i>Sprint 3</i>	14
5.	<i>Kesimpulan</i>	15
6.	<i>Referensi</i>	15
7.	<i>Lampiran</i>	18