

2. ABSTRAK

Kerja bakti secara swadaya adalah sebuah rutinitas pembangunan maupun pembaharuan wilayah pada setiap desa atas dasar kehendak dari mayoritas warga itu sendiri baik secara spontan ataupun terencana, akan tetapi penggunaan media yang digunakan pada saat ini masih memiliki kekurangan sehingga dinilai tidak efektif dan efisien dalam melakukan proses kegiatan kerja bakti. Karena aplikasi tersebut diperuntukan dan hanya memiliki fungsi utama untuk *chatting*. Maka dari itu tugas akhir ini akan membahas terkait perancangan *User Interface* dari aplikasi kerja bakti secara mandiri, pemodelan *User Interface* ini akan menggunakan metode *Goal Directed Design* (GDD) dengan *output* berupa *prototype high fidelity*. Aplikasi ini akan diuji tingkat Usabilitynya menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS).

Kata Kunci: *User Interface*, Kerja Bakti, GDD, *Usability*, SUS.