

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Profil BUMDes Karya Mandiri .....	6
2.1.1 Inventori dan Stok.....	6
2.1.2 Ciri-ciri Informasi Yang Berkualitas .....	7
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	7
2.2.1 <i>Business Process Management Notation (BPMN)</i> .....	7
2.2.2 Unified Modeling Language (UML) .....	9
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	11
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	11
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang Digunakan .....	11
2.3.2 <i>Framework</i> Pengembangan Aplikasi.....	12
2.3.3 MySQL .....	13
2.3.4 Web Server.....	13
2.3.5 <i>Visual Studio Code</i> .....	13
2.4 Pengujian .....	14

2.4.1	<i>Black Box Testing</i> .....	14
2.4.2	UAT .....	14
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1	Analisis .....	15
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	15
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	17
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	18
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan .....	19
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	24
3.2	Perancangan .....	26
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek .....	26
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	38
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	41
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	55
4.1	Implementasi Antarmuka .....	55
4.1.1	Login .....	55
4.1.2	Halaman Dashboard.....	55
4.1.3	Halaman Profile.....	56
4.1.4	Halaman Ubah <i>Profile</i> .....	57
4.1.5	Halaman Ubah Password .....	57
4.1.6	Halaman Kelola Supplier .....	58
4.1.7	Halaman Kelola Kategori Barang.....	59
4.1.8	Halaman Kelola Satuan Barang .....	59
4.1.9	Halaman Kelola Data Barang.....	60
4.1.10	Halaman <i>Input</i> Stok Barang.....	61
4.1.11	Halaman <i>Create</i> Laporan Barang Masuk.....	61
4.1.12	Halaman <i>Create</i> Laporan Barang Keluar .....	62
4.1.13	Halaman Kirim Laporan Barang Masuk.....	63
4.1.14	Halaman Kirim Laporan Barang Keluar .....	63
4.2	Pengujian .....	64
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Blackbox Testing</i> .....	64

4.2.2	Hasil Pengujian .....	69
4.2.3	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	101
4.2.4	Kesimpulan Pengujian .....	105
BAB 5 KESIMPULAN .....		106
5.1	Kesimpulan .....	106
5.2	Saran .....	106
DAFTAR PUSTAKA .....		107
LAMPIRAN.....		109