

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Rumusan Masalah.....	16
1.3 Tujuan	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
1.5 Metode Pengerjaan	17
1.6 Jadwal Pengerjaan	19
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Landasan Teori.....	20
2.1.1 Posisi Struktural	20
2.1.2 <i>Talent Management</i>	20
2.1.3 Sistem Informasi	21
2.1.4 DISC Personality	21
2.1.5 PAPI KOSTICK.....	22
2.1.6 Analisis Psikografis	23

2.1.7	<i>Artificial Intelligence (AI)</i>	23
2.1.8	<i>Machine Learning</i>	24
2.1.9	Normalisasi Data	25
2.1.10	<i>Random Forest</i>	26
2.1.11	<i>Imbalanced Data</i>	27
2.1.12	<i>Confusion Matrix</i>	28
2.2	<i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi	29
2.2.1	<i>Business Confusion matrix Model and Notation (BPMN)</i>	29
2.2.2	UML.....	30
2.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	31
2.2.4	<i>Class Diagram</i>	32
2.2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	33
2.3	<i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	34
2.3.1	<i>Library Python Scikit-Learn</i>	34
2.3.2	<i>Python</i>	34
2.3.3	<i>Hypertext Pre Confusion matrix or (PHP)</i>	34
2.3.4	<i>My Structure Query Language (Mysql)</i>	35
2.4	Pengujian	35
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		36
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini	36
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan	36
3.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	37
3.2.1	Gambaran Sistem Usulan.....	37
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	38

3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	39
3.4	Perancangan Sistem.....	42
3.4.1	Pembangunan Model <i>Machine Learning</i>	42
3.4.2	Pembangunan User Interface	44
3.5	Perancangan Basis Data.....	52
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	52
3.5.2	Skema Relasi.....	53
3.5.3	Struktur Tabel.....	54
3.6	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	55
3.6.1	Halaman <i>Login</i>	55
3.6.2	Halaman Dashboard.....	56
3.6.3	Halaman Predict.....	57
3.6.4	Halaman Upload Data	57
3.6.5	Halaman Predict Result.....	58
3.6.6	Halaman Data Test > Template	59
3.6.7	Halaman Data Test > Data Test	59
3.6.8	Halaman History Predict	60
3.6.9	Halaman Documentation	61
3.6.10	Halaman <i>Profile</i>	61
3.6.11	Halaman List Models.....	62
3.6.12	Halaman Add Models.....	63
3.6.13	Halaman Users	63
3.6.14	Halaman Tambah Pengguna	64
3.7	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	65
3.7.1	Use Case.....	65
3.7.2	Deskripsi Aktor	66

3.7.3	Deskripsi Use Case	66
3.7.4	Skenario Use case.....	68
3.7.5	Class Diagram	83
3.8	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	84
2.8.1	Pengembangan Aplikasi	84
2.8.2	Implementasi Aplikasi	85
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		86
4.1	Implementasi	86
4.2	Implementasi Pembangunan Model.....	86
4.2.1	Library	86
4.2.2	<i>Connect pada google drive</i>	87
4.2.3	<i>Proses Oversampling</i>	87
4.2.4	Normalisasi Data	88
4.2.5	Mencari Parameter Terbaik	88
4.2.6	Confusion Matrix.....	89
4.3	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna	89
4.3.1	Halaman Login.....	89
4.3.2	Halaman Dashboard Pegawai SDM.....	90
4.3.3	Halaman Dashboard Admin SDM.....	90
4.3.4	Halaman Predict.....	91
4.3.5	Halaman Upload Data	92
4.3.6	Halaman Predict Result.....	92
4.3.7	Halaman Data Test>Template.....	93
4.3.8	Halaman Data Test>Data Test.....	93
4.3.9	Halaman <i>History Predict</i>	94
4.3.10	Halaman <i>Documentation</i>	94

4.3.11	Halaman <i>Profile</i>	95
4.3.12	Halaman List <i>Models</i>	95
4.3.13	Halaman <i>Add Model</i>	96
4.3.14	Halaman Users	97
4.3.15	Halaman Tambah Pengguna	97
4.4	Implementasi Pengujian Pembangunan Model dan Pembangunan User Interface.....	98
4.4.1	Implementasi Pembangunan Parameter	98
4.5	Pengujian	99
4.5.1	Black Box Testing.....	99
BAB 5	KESIMPULAN.....	110
5.1	Kesimpulan.....	110
5.2	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	113