

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Studio, A. Studio, A. Studio, and A. Studio, "Informacje Po instalacji," pp. 1–6, 2019.
- [2] C. Khawas and P. Shah, "Application of Firebase in Android App Development-A Study," *Int. J. Comput. Appl.*, vol. 179, no. 46, pp. 49–53, 2018, doi: 10.5120/ijca2018917200.
- [3] F. N. Kumala, A. Ghufro, P. P. Astuti, M. Crismonika, M. N. Hudha, and C. I. R. Nita, "MDLC model for developing multimedia e-learning on energy concept for primary school students," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1869, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1869/1/012068.
- [4] P. Biella, "Interactive media," *Routledge Int. Handb. Ethnogr. Film Video*, no. February 2022, pp. 137–153, 2020, doi: 10.4324/9781315012940-20.
- [5] Malawi, 2017. Teori dan Aplikasi Pembelajaran Terpad. Solo: CV AE Media Grafika.
- [6] Muhammad, 2018. Media dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Prenadamedia Group
- [7] Effendy, F., & Nuqoba, B. (2016). Penerapan Framework Bootsrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus: Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo). *Jurnal Informatika Mulawarman* Vol. 11, 9 -10, 9 -10
- [8] Yulianti, Endahdan Rochman, E, F. Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Mobile Android. Universitas Kanjuruhan Malang. 2014.
- [9] Nurlifa, A., Kusumadewi, S., & Kariyam. (2014). Analisis Pengaruh User Interface Terhadap Kemudahan Penggunaan Sistem Pendukung Keputusan Seorang Dokter. *Prosiding SNATIF Ke-1 Tahun 2014* ISBN: 978-602-1180-04-4 , 333.