

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	6
2.1.1 Arisan	6
2.1.2 Barang	7
2.1.3 Tabungan.....	7
2.1.4 Aplikasi	7
2.1.5 Website	7
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	7
2.2.1 BPMN (<i>Business Process and Notation</i>)	8
2.2.2 UML.....	9
2.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.2.4 <i>Class Diagram</i>	10
2.2.5 ERD	11
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	12

2.3.1	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	12
2.3.2	MySQL	13
2.3.3	Apache.....	13
2.3.4	<i>Framework</i> Pengembang Aplikasi	13
2.4	Pengujian	14
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	14
2.4.2	UAT(<i>User Acceptance Test</i>)	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Analisis	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	19
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	19
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	21
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	30
3.2	Perancangan	33
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	33
3.2.2	Perancangan Basis Data	43
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	45
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	59
4.1	Implementasi	59
4.1.1	Implementasi <i>Landing Page</i>	59
4.1.2	Implementasi <i>Login</i> Penyelenggara	59
4.1.3	Implementasi <i>Dashboard</i> Penyelenggara	60
4.1.4	Implementasi Data Petugas	60
4.1.5	Implementasi Tambah Data Petugas	61
4.1.6	Implementasi Data Peserta	61
4.1.7	Implementasi Input Setoran Petugas.....	62
4.1.8	Implementasi Setoran Petugas	62
4.1.9	Implementasi Setoran Petugas (Sukses)	63
4.1.10	Implementasi Setoran Petugas (Ditolak)	63
4.1.11	Implementasi Data Barang.....	64

4.1.12	Implementasi Tambah Data Barang.....	64
4.1.13	Implementasi Edit Data Barang.....	65
4.1.14	Implementasi Info Barang.....	65
4.1.15	Implementasi Edit Stok Terpenuhi.....	66
4.1.16	Implementasi Ubah Profil Penyelenggara.....	66
4.2	Pengujian	67
4.2.1	Pengujian Black Box	67
4.2.2	Hasil Pengujian	69
4.2.3	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	78
BAB 5	KESIMPULAN	80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran	80
	DAFTAR PUSTAKA.....	82
	LAMPIRAN.....	84