

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 User Interface	4
2.2 User Experience	4
2.3 HTML (HyperText Markup Language).....	4
2.4 CSS (Cascading Style Sheet)	4
2.5 JS (Javascript)	4
2.6 Sublime Text 3.....	5
2.7 Prinsip Desain <i>User Interface</i>	5
2.8 Metode Waterfall.....	8
2.8.1 Analisis	8
2.8.2 Desain.....	9
2.8.3 Pengkodean	9
2.8.4 Pengujian.....	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	10

3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	10
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	12
3.3 Perancangan Dokumen.....	13
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	13
3.5 Rancangan Antarmuka.....	13
3.6 <i>Wireframe</i>	17
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	29
4.1 Implementasi.....	29
4.2 Pengujian.....	47
BAB 5 KESIMPULAN.....	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52