

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah memberikan rahmat dan hidayah – Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan proyek akhir yang berjudul "Perancangan Aplikasi Permainan Klasifikasi Makhluk Hidup pada Kelas VII IPA SMP NEGERI 3 BALEENDAH" tepat pada waktunya. Laporan Proyek Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar S.Tr.Kom. Pada Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom.

Dalam pembuatan dan pelaksanaan Proyek Akhir yang didalamnya termasuk penyusunan laporan Proyek Akhir, penulis mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Melalui laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1 . Ady Purna Kurniawan S. T., M.T. selaku Kepala Prodi Teknologi Rekayasa Multimedia sekaligus Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan banyak masukan sehingga proyek akhir ini dapat diselesaikan sebagaimana mestinya.
- 2 . Rikman Aherliwan Rudawan S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 2 yang juga telah memberikan saran-saran terhadap proyek akhir ini sehingga proyek akhir ini dapat diselesaikan
- 3 . Anang Sularsa, S.T., M.T. selaku wali dosen, yang telah banyak membantu sehingga akhirnya sampai pada pengerjaan proyek akhir ini.
- 4 . Tim proyek akhir, Berly Purnomo Rachmatulloh dan Martin Charris Eleos yang membantu proses pengerjaan proyek akhir ini sehingga dapat di selesaikan.
- 5 . Pihak dari SMP NEGERI 3 BALEENDAH yang telah memberikan kesempatan untuk membuat proyek akhir ini.
- 6 . Sahabat, teman-teman, saudara serta rekan, Renal Muhdhar H, Dimas Yudhitya, Saqfa Alam S, Anggrini, Nabila Ananda, M Fauzan Perwira, Imelda Yurianza yang memberikan dampak positif serta dukungan juga yang menemani kemanapun yang di tuju ketika sedang stress dalam proses pengerjaan proyek akhir ini.

Bandung, 6 September 2022



Azhar Intan Jaisy