

**PERANCANGAN APLIKASI PERMAINAN
KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP PADA KELAS
VII IPA SMP NEGERI 3 BALEENDAH**

***DESIGN OF LIVING THINGS
CLASSIFICATION GAME APPLICATIONS IN
CLASS VII SCIENCE SMP NEGERI 3
BALEENDAH***

PROYEK AKHIR

Azhar Intan Jaisy

7708180058



PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG, 2022