

## DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Rumusan Permasalahan	3
1.4. Tujuan dan Sasaran Perancangan	3
1.5. Batasan Perancangan	3
1.6. Manfaat Perancangan	4
1.7. Metode Perancangan	5
1.8. Kerangka Pikir	7
1.9. Pembaban	8
BAB II	9
KAJIAN LITERATUR DAN STANDARISASI	9
2.1 Tinjauan Umum Kantor	9
2.1.1 Definisi Kantor	9
2.1.2 Klasifikasi kantor	9
2.1.3 Definisi Kantor Pemerintahan	10
2.1.4 Definisi Pelayanan Publik	11
2.1.5 Pengertian Dinas Lingkungan Hidup dan Kehutanan Riau	11

2.1.6 Struktur Organisasi	12
2.1.7 Area Pelayanan Dinas Lingkungan Hidup dan Kehutanan Riau	14
2.1.8 Alur Pelayanan	14
2.1.9 Jenis Pelayanan pada Dinas Lingkungan Hidup dan Kehutanan	15
2.2.1 Standar Fasilitas Pengisi Ruang Kerja	19
2.2.2 Standar Area Locket	19
2.2.3 Standar Fasilitas Pengisi Ruang Lainnya	20
2.2.5 Standarisasi Pencahayaan pada Kantor	20
2.2.7 Bentuk Tata Ruang Kantor	22
2.3 Pendekatan Aktivitas	24
2.3.1 Pengertian Aktivitas	24
2.3.2 Jenis-Jenis Aktivitas Kantor	25
2.3.3 Teori Activity Based Working (ABW)	26
2.4 Studi Preseden	26
2.4.1 Kantor Uber, Perth	26
2.4.2 AOK Project House, Blocher Partners	27
BAB III	29
ANALISIS STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK DAN ANALISIS & SINTESIS DATA	29
3.1. Analisis Studi Banding 1	29
3.1.1 Deskripsi Proyek	29
3.1.2 Analisa Interior	31
3.2. Analisis Studi Banding 2	33
3.2.1 Deskripsi Proyek	33
3.2.2 Analisa Interior	35
3.3 Tabel Komparasi Studi Banding	36
3.4 Deskripsi Proyek Perancangan	37
3.4.1 Deskripsi Proyek	37
3.4.2 Analisa Interior	40

3.5 Analisa Site	42
3.5.1 Analisa Kondisi Lingkungan	42
3.5.2 Analisa Matahari dan Angin	43
3.5.3 Analisa Tingkat Kebisingan	44
3.5.4 Analisa View	44
3.6 Analisis Aktivitas Setiap Pengguna	44
3.6.1 Analisis Alur Aktivitas Setiap Pengguna	58
3.6.2 Analisis Hubungan Antar Pengguna	65
3.6.3 Analisis Luasan Ruang	67
3.6.4 Analisis Hubungan Antar Ruang	75
3.6.5 Zoning dan Blocking	76
<b>BAB IV</b>	<b>78</b>
<b>TEMA, KONSEP DAN APLIKASI PERANCANGAN</b>	<b>78</b>
4.1 Tema Perancangan	78
4.2 Konsep Perancangan & Aplikasi Perancangan	79
4.3 Konsep alur aktivitas & Aplikasi Perancangan	79
4.5 Konsep Material Ruang	90
4.6 Konsep warna & Aplikasi Perancangan	94
4.7 Konsep pencahayaan & Aplikasi Perancangan	95
<b>BAB V</b>	<b>104</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>104</b>
5.1. Kesimpulan	104
5.2. Saran	104
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>105</b>