

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 3. 1 <i>Metode Multimedia Life Cycle</i> .....	7
Gambar 3. 2 karakter utama .....	9
Gambar 3. 3 Npc dessert.....	9
Gambar 3. 4 Npc Forest .....	10
Gambar 3. 5 Npc Classroom.....	10
Gambar 3. 6 Buku.....	11
Gambar 3. 7 guci .....	11
Gambar 3. 8 jendela .....	12
Gambar 3. 9 bangku dan kursi .....	12
Gambar 3. 10 papan tulis .....	13
Gambar 3. 11 lemari .....	13
Gambar 3. 12 npc Classroom .....	14
Gambar 3. 13 npc desert.....	14
Gambar 3. 14 Npc Forest .....	15
Gambar 3. 15 karakter utama .....	15
Gambar 3. 16 buku.....	15
Gambar 3. 17 Lemari.....	15
Gambar 3. 18 Rak buku.....	16
Gambar 3. 19 Guci.....	16
Gambar 3. 20 papan tulis .....	16
Gambar 3. 21 meja dan bangku .....	17
Gambar 4. 1 <i>Animation Controller</i> karakter utama .....	20
Gambar 4. 2 <i>Animation Controller</i> npc classroom.....	21

Gambar 4. 3 Animation Controller npc dessert .....	21
Gambar 4. 4 Animtion Controller npc forest .....	22
Gambar 4. 5 Tampilan user menemukan npc.....	23
Gambar 4. 6 Tampilan user menemukan object yang berisikan pertanyaan dan jawaban.....	23
Gambar 4. 7 Tampilan user menemukan object yang berisikan pertanyaan dan jawaban.....	24
Gambar 4. 8 Tampilan user menemukan object yang berisikan pertanyaan dan jawaban.....	24
Gambar 4. 9 Tampilan user menemukan object yang berisikan pertanyaan dan jawaban.....	25
Gambar 4. 10 tampilan user menemukan object yang berisi pertanyaan dan jawab.....	26
Gambar 4. 11 tampilan user menemukan object yang berisi pertanyaan dan jawab.....	26
Gambar 4. 12 tampilan user menemukan object yang berisi pertanyaan dan jawab.....	27
Gambar 4. 13 Hasil dari pengujian .....	29
Gambar 4. 14 Hasil Survey .....	30