

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Pengerjaan Aplikasi	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Solusi yang telah ada sebelumnya	5
2.2 Tinjauan Pustaka	5
2.2.1 Android Studio	5
2.2.2 Flutter	5
2.2.3 Google Firebase	6
2.2.4 MDLC.....	6
2.2.5 Interactive Multimedia.....	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	8
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	8
3.2 Metode Pengerjaan	8
3.2.1 <i>Concept</i> (Konsep)	8

3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan)	10
3.2.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi)	18
3.2.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	18
3.2.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	18
3.2.6 <i>Distribution</i> (Distribusi)	18
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
4.1 Implementasi	19
4.1.1 Fitur <i>Login</i>	19
4.1.2 Fitur <i>Practice</i>	21
4.1.3 Fitur <i>Test</i>	24
4.1.4 Fitur <i>Recent test</i>	26
4.1.5 Fitur <i>Leaderboard</i>	28
4.1.6 Fitur <i>Support Team</i>	29
4.1.7 Fitur <i>Log out</i>	30
4.2 Pengujian <i>Black Box</i>	30
4.3 Pengujian <i>User</i>	33
BAB 5 KESIMPULAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37