

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah *App* berbasis *Multimedia Interaktif* yang sangat banyak digunakan oleh kalangan muda, terutama pembelajaran berbasis *Multimedia Interaktif* yang membuat pembelajaran lebih menarik dan cenderung tidak membosankan dikarenakan terdapat beberapa unsur penting, aplikasi MCDeutch yang akan bermitra dengan Germany Indonesia Professional akan dibangun dengan sistem operasi berbasis Android, menggunakan metode MDLC atau *Multimedia Development life Cycle* dalam pengembangannya, terdapat beberapa *Flowchart* sebagai alur kinerja dari aplikasi ini, *tools* yang digunakan seperti Android Studio, Google Firebase dan Flutter hingga tahapan pengujian yang menggunakan metode Black Box, serta observasi dan tahapan wawancara yang dilaksanakan secara daring melalui Google Form dan data yang dihasilkan diolah dengan menggunakan metode UEQ dengan hasil tingkat kepuasan yang baik sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan pihak mitra.

Kata Kunci: Android Studio, Google Firebase, Multimedia Interaktif, MDLC, Black Box, UEQ