

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Aplikasi mpr-1	3
Gambar 2. 2 Aplikasi Medsos Rambu-Rambu Lalulintas	4
Gambar 2. 3 Apliaksi ARambu	4
Gambar 2. 4 Metode <i>Prototyping</i>	6
Gambar 2. 6 Aplikasi Pokemon Go	7
Gambar 2. 7 Contoh Marker	7
Gambar 2. 8 Tampilan Unity	8
Gambar 2. 9 Web Vuforia	8
Gambar 3. 1 Alur Kerja AR.....	12
Gambar 3. 2 <i>Mockup</i> Marker	13
Gambar 3. 3 <i>Mockup</i> Menu Utama	13
Gambar 3. 4 <i>Mockup</i> Deskripsi Aplikasi	14
Gambar 3. 5 <i>Mockup</i> Volume	14
Gambar 3. 6 <i>Mockup</i> Kamera AR	15
Gambar 3. 7 Mockup Petunjuk Kamera AR	15
Gambar 4. 1 Pembuatan Marker.....	21
Gambar 4. 2 Vuforia	22
Gambar 4. 3 Figma	22
Gambar 4. 4 Target Found Marker Utama	25
Gambar 4. 5 Target Lose marker Utama	25
Gambar 4. 6 Target Found Marker Pendukung	26
Gambar 4. 7 Target Lost Marker Pendukung.....	26
Gambar 4. 8 Animasi	26
Gambar 6. 1 Pengujian Aplikasi (1).....	32
Gambar 6. 2 pengujian Aplikasi (2).....	32
Gambar 6. 3 Pengujian Aplikasi (3).....	32