

KATA PENGANTAR

Pertama - tama saya ucapkan Puji dan syukur kepada kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia dan nikmat yang tiada terkira, karena atas kehendak Beliau juga saya bisa menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan tepat waktu.

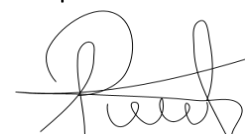
Penyusunan laporan ini bertujuan untuk memenuhi tugas Proyek Akhir yang akan membahas tentang perancangan aplikasi media interaktif android bernama E - LEA ini bertujuan untuk mengenalkan informasi mengenai jenis hewan kepada siswa Sekolah Dasar. Aplikasi dibuat menggunakan Program *Unity* dan pendekatan pengembangan GDLC.

Penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini:

1. Kedua Orang tua dan seluruh keluarga yang senantiasa mendukung dan mendoakan saya untuk kelancaran penyusunan laporan ini.
2. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T. Selaku Ketua Prodi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia
3. Bapak Entik Insanudin, S.T., M.T. Selaku Wali Kelas S1 TRM 42 04 yang telah membina saya selama 4 tahun perkuliahan.
4. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T & Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom Selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktunya, tenaga dan pikirannya untuk memberikan petunjuk, pengetahuan, dan pengarahan selama menyelesaikan laporan.
5. Seluruh dosen Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom atas dedikasinya dalam memberikan ilmu bagi penulis.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih atas do'a, dukungan, dan motivasi yang diberikan kepada penulis.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan baik dari segi materi maupun penulisan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun. Akhir, kata semoga tujuan dari penyusunan laporan ini bisa tercapai dan semoga memberikan manfaat serta wawasan kepada pembaca secara umum dan terlebih bagi penulis sendiri.

Bandung, 6 September 2022



Penulis