

**PERANCANGAN MEKANISME APLIKASI GAME VIRTUAL
LEARNING MENGENAL JENIS HEWAN UNTUK SISWA SEKOLAH
DASAR NEGERI PELITA KARYA 2**

**DESIGNING MECHANISM GAME VIRTUAL LEARNING
APPLICATION TO KNOW ANIMALS FOR PELITA KARYA 2
ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

PROYEK AKHIR

MUHAMAD RIZKY WIDIYANTO

7708183029



**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2022**