

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	4
2.1.1 Pengertian Perancangan.....	4
2.1.2 User Interface	4
2.1.3 User Experience	4
2.1.4 Logistik	5
2.1.5 Ekspedisi	5
2.2 Metode Pengerjaan	5
2.2.1 Metode Design Thinking	5
2.2.2 Single Ease Question (SEQ)	7
2.2.3 Figma.....	7
2.2.4 Wireframe.....	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis	9
3.1.1 Empathize	9
3.1.2 <i>Define</i>	10
3.2 Ideate.....	12
3.2.1 Solution Idea.....	13
3.2.2 Affinity Diagram	13
3.2.3 Prioritazion Idea.....	15
3.3 Prototype	16
3.3.2 User Flow	16
3.3.3 Wireframe.....	18
3.3.4 Desain Sistem.....	23
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27
4.1 Implementasi <i>Design Interface</i>	27
4.1.1 Prototyping	27
4.2 <i>Testing</i>	32
4.2.1 Wawancara	32
4.2.2 Pengujian Tampilan.....	34
4.2.3 <i>Iterasi</i>	35
BAB 5 KESIMPULAN	38
5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran	38

DAFTAR PUSTAKA 39