

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan adanya perkembangan teknologi informasi pada zaman sekarang ini, memberikan pengaruh terhadap proses kinerja manusia, tetapi dengan adanya teknologi semua kebutuhan manusia dapat terpenuhi secara cepat. Perkembangan teknologi informasi juga telah memasuki berbagai bidang, salah satunya di bidang Pendidikan contohnya pembayaran sekolah dan laporan keuangan sekolah seperti uang masuk dan keluar. Laporan keuangan menggambarkan kondisi keuangan dan hasil usaha suatu perusahaan pada saat tertentu [1]. Sama seperti laporan keuangan yang terdapat dalam sebuah institusi Pendidikan yang merupakan sebuah hal yang penting dilakukan setiap saat, yang dimana laporan keuangan tersebut akan berubah setiap bulan atau setiap tahun baik berupa pemasukan ataupun pengeluaran. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang bisa mengolah laporan keuangan secara cepat dan efektif.

RA Alhidayah Logam Bandung yang merupakan salah satu institusi Pendidikan yang masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan pembayaran sekolah, dan laporan keuangan baik itu berupa uang masuk maupun uang keluar. Yang dimana pembayaran dan laporan keuangan tersebut dicatat secara manual dalam suatu buku yang mudah hilang maupun rusak jika sewaktu-waktu diperlukan antara pihak keluarga siswa dan pihak sekolah ataupun proses pembuatan laporan keuangan

Kondisi sistem pembayaran yang saat ini sedang terjadi di RA Alhidayah Logam Bandung membuat staf tata usaha bagian keuangan kesulitan dalam pengolahan pembayaran dan laporan keuangan sekolah.

Oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi laporan keuangan sekolah yang berisi uang keluar maupun uang masuk serta pembayaran sekolah yang dapat memudahkan staf tata usaha bagian keuangan dalam mengolah laporan sekolah sehingga meminimalisir terjadinya keterlambatan dalam pengolahan laporan keuangan tersebut serta lebih efektif

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Dapat membuat aplikasi laporan keuangan sekolah untuk mendata uang masuk dan uang keluar.
2. Dapat membuat aplikasi laporan keuangan sekolah yang dapat menghasilkan data-data pembayaran sekolah serta tunggakan pembayaran sekolah.

Manfaat dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Memudahkan tata usaha bagian keuangan dalam mengelola laporan keuangan baik berupa uang masuk dan uang keluar .
2. Dapat memudahkan orang tua dalam melakukan pembayaran sekolah dan mengetahui informasi mengenai pembayaran yang telah dilakukan.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Bagaimanakah merancang Aplikasi Laporan Keuangan pada RA Alhidayah Logam Bandung?
2. Bagaimana cara menggunakan Aplikasi Laporan Keuangan pada RA Alhidayah Logam Bandung?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Aplikasi ini berfokus pada Laporan Keuangan di RA Alhidayah Logam Bandung baik berupa uang masuk dan uang keluar serta pembayaran sekolah.

1.5 Metodologi

Adapun metodologi pada penelitian Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Studi Literatur

Merupakan metodologi yang dilakukan dengan mencari informasi atau referensi yang tersedia di berbagai sumber, yang dimana referensi tersebut relevan dengan Proyek Akhir ini. Pada tahap ini juga dilakukan wawancara kepada pengguna tentang apa saja yang dibutuhkan.

2. Analisis Sistem

Pada tahap analisis sistem, akan dilakukan analisis berupa bagaimana cara kerja dari sistem itu sendiri. Dimana setelah melakukan analisis maka akan mendapatkan hasil berupa kelebihan, kekurangan, serta fungsi sistem.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini mulai dilakukan perancangan *software* yang akan dibuat. Dimana pada tahap ini akan menghasilkan output berupa *prototype*.

4. Pembangunan Sistem

Pada tahap ini perancangan yang sudah dibuat sebelumnya mulai dikerjakan atau diimplementasikan menjadi sebuah sistem yang bisa digunakan.

5. Pengujian Sistem dan Pemecahan masalah Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah sistem dapat bekerja dengan baik atau tidak, dan apabila ditemukan masalah pada sistem maka akan diperbaiki.

6. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dalam pembuatan proyek akhir ini. Dimana sebelum sampai pada tahap ini sistem sudah melewati beberapa tahap yaitu analisis, perancangan, pengembangan, serta pengujian dan pemecahan masalah pada sistem. Setelah melewati beberapa tahap tersebut sistem dapat diimplementasikan

7. Survei dan Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan survei yang bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna dan seberapa cocok aplikasi yang dibuat. Pada tahap dokumentasi itu sendiri yang harus dilakukan adalah pembuatan laporan proyek akhir dan pengambilan dokumentasi berupa foto.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Proyek Akhir terdiri atas lima bab, dengan keterangan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori pendukung pengerjaan Proyek Akhir, seperti konsep aplikasi android, konsep website, dan lain sebagainya

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang hal-hal yang berkaitan dalam perancangan pada proyek akhir ini, dan skenario pengujian yang akan dilakukan pada proyek akhir ini.

BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN

Pada bab ini membahas tentang hasil dan pengujian

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari pengerjaan Proyek Akhir dan saran untuk pembaca yang akan mengambil penelitian dengan topik yang sama.