

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
LEMBAR PERSEMBAHAN	5
DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR.....	8
DAFTAR TABEL	9
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	3
I.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
I.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 Stunting	5
II.1.1 Metode Perhitungan <i>Stunting</i>	5
II.2 Flutter	7
II.2.1 Dart	8
II.3 Aplikasi Serupa.....	9
II.3.1 Aplikasi Edukasi Stunting Remaja	9
II.3.2 AECAS Edukasi Cegah Stunting	10
II.3.3 Stunting Kit.....	10
II.3.4 Perbandingan Fitur	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	13
III.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
III.1.1 Proses Menggali Informasi.....	13
III.1.3 Karakteristik Target Pengguna	15
III.1.4 Fitur yang Dibutuhkan	16
III.2 Perancangan Aplikasi	20
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	20

III.2.2 Use Case Diagram	21
III.2.3 Activity Diagram.....	22
III.2.4 Deployment Diagram Aplikasi.....	33
III.2.5 Komponen Diagram Aplikasi.....	33
III.2.6 Perancangan Antarmuka Aplikasi	34
III.2.7 Perancangan Basis Data	51
III.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	51
III.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	51
III.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	53
IV.1 Implementasi Aplikasi.....	53
IV.1.1 Struktur Kode Project	53
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	54
IV.1.3 Hasil Implementasi	57
IV.2 Pengujian Aplikasi.....	57
IV.2.1 Pengujian Kualitas Code	57
IV.2.2 Pengujian Fungsionalitas	58
IV.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	66
IV.2.4 Rancangan Pengujian ke Pengguna	66
IV.2.5 Hasil Pengujian ke Pengguna	67
IV.2.6 Diskusi Hasil Pengujian	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
DAFTAR PUSTAKA.....	1
LAMPIRAN.....	3
A. Lampiran Tangkapan Layar Wawancara Dengan Target Pengguna	3
B. Lampiran Lanjutan Hasil Integration Test.....	3
C. Lampiran Tabel Hasil Survei.....	22