

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan kehendaknya penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir yang berjudul **“MATH IS FUN : APLIKASI BELAJAR MATEMATIKA UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID”** ini dengan baik. Penulis menyadari tidak akan dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini dengan baik tanpa bimbingan, saran, motivasi, dan bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan sehingga tim kami dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik.
2. Bapak Rahmadi Wijaya, S.Si., MT. selaku dosen yang pernah menjabat sebagai ketua Prodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi yang telah memberikan arahan selama proses kegiatan proyek akhir.
3. Bapak Dahliar Ananda S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing tim kami selama kegiatan proyek akhir.

Adapun persembahan pribadi yang disampaikan oleh tim kami adalah sebagai berikut.

Adiputra Yoshua Bradonly Yudistio Langkay

1. Kedua orang tua dan dua adik saya, terima kasih telah selalu memberikan dukungan dan sudah mendoakan saya sampai sekarang.
2. Saudara-saudara saya, yang telah memberikan dukungan dan doa selamat pengerjaan Proyek Akhir.
3. Teman-teman kelas yang selalu memberikan semangat dan doa.
4. Nurlailiyah Salsabilah Valentina sebagai rekan satu tim yang telah bekerja sama, memberikan dukungan, dan membantu dalam pengerjaan Proyek Akhir.

Nurlailiyah Salsabilah Valentina

1. Kedua orang tua dan adik-adik saya, terima kasih telah memberikan semangat, motivasi, dukungan, serta doa kepada saya dalam menyelesaikan proyek akhir.
2. Adiputra Yoshua Bradonly Yudistio Langkay sebagai rekan satu tim yang telah bekerja keras, memberikan semangat, dan saling membantu dalam pengerjaan proyek akhir.
3. Semua teman-teman yang selalu memberi dukungan, semangat, dan membantu dalam menyelesaikan proyek akhir.