

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Berpikir.....	7
Gambar 2. Segitiga Eksposur	11
Gambar 3. Vik Muniz's "Self-Portrait (From Pictures of Magazines)" (2003).....	13
Gambar 4 Pictures.....	14
Gambar 5. Pictures of garbage.....	14
Gambar 6. Pictures of garbage.....	15
Gambar 7. Sketsa 1	17
Gambar 8. Sketsa 2	18
Gambar 9. Sketsa 3	19
Gambar 10. Panasonic lumix G85	20
Gambar 11. Lighting Softbox	21
Gambar 12. Laptop Asus	21
Gambar 13. Limbah fashion (pakaian)	22
Gambar 14. Objek fotografi sketsa 1	22
Gambar 15. Proses pengerjaan mengubah menjadi path selection.....	23
Gambar 16. Proses pengerjaan duplicate layer	23
Gambar 17. Hasil editing objek pertama	24
Gambar 18. Hasil editing objek kedua	24
Gambar 19. Proses pengerjaan menggabungkan kedua objek.....	25
Gambar 20. Proses pengerjaan merubah objek kedua dengan warp.....	25
Gambar 21. Proses pengerjaan menyesuaikan bentuk objek kedua	26
Gambar 22. Mengatur gelap terang objek kedua.....	26
Gambar 23 Sketsa dan Hasil karya.....	27
Gambar 24 Pemilihan foto.....	27
Gambar 25 Pengaturan gelap terang cahaya.....	28
Gambar 26. Sketsa dan hasil karya.....	28
Gambar 27. Sampel background alam.....	29

Gambar 28. Objek pakain bekas dan tangan	29
Gambar 29. Cropping sampel background alam	29
Gambar 30. Menyatukan kedua sampel background alam.....	30
Gambar 31. Cropping objek limbah pakaian dan tangan	30
Gambar 32. Menyatukan objek limbah pakaian, tangan, dan background alam	31
Gambar 33. Copy objek limbah pakaian dan tangan.....	31
Gambar 34. Burn tool	32
Gambar 35. Sketsa dan hasil karya.....	32
Gambar 36. Dokumentasi pertama	33
Gambar 37. Dokumentasi kedua.....	33
Gambar 38. Karya pertama (Think the effect).....	34
Gambar 39. Karya kedua (Temporary Happiness)	35
Gambar 40. Karya ketiga (Belanja terus sampai mati).....	35
Gambar 41. Display karya	36