

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	2
1.5 Tujuan Penilitan .....	3
1.6 Batasan Masalah .....	3
1.7 Ruang Lingkup Perancangan/Penelitian.....	3
1.8 Keterbatasan Penelitian .....	4
1.9 Manfaat Penelitian.....	4
1.10 Metode Perancangan .....	5
1.11 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II KAJIAN .....	8
2.1 Perancangan Papan Karambol.....	8
2.1.1 Definisi Papan Karambol .....	8
2.1.2 Sejarah Permainan Papan Karambol.....	9
2.1.3 Kebutuhan dan Cara Bermain Karambol .....	9
2.1.3.1 Kebutuhan Saat Bermain Karambol.....	9
2.1.3.2 Cara Bermain Papan Karmbol .....	11
2.2 Kajian Sistem T&G.....	14
2.2.1 Definisi Sitem T&G .....	14
2.2.2 Aplikasi Sistem T&G .....	15

2.3 Kajian Estetik Tema Surabaya .....	16
2.3.1 Ide Desain.....	16
2.4 Aspek Teori .....	16
2.4.1 Aspek Material .....	16
2.4.2 Jenis-Jenis Material .....	17
2.4.3 Klasifikasi Material.....	18
2.5 Kajian Lapangan Papan Karambol .....	19
2.5.1 Lomba Papan Karambol.....	19
2.5.2 Observasi yang dilakukan .....	19
2.5.3 Observasi Papan Karambol.....	19
2.5.3.1 Observasi bertemu dengan Narasumber.....	21
2.5.3.2 Mempersiapkan papan Karambol.....	21
2.5.3.3 Mengikuti Kegiatan .....	22
2.5.4 Hasil Wawasan dan Obsertasi .....	23
2.5.4.1 Observasi kepada Kepala Desa dan juga beberapa atlit serta pemain .....	23
2.5.4.1 Observasi kepada Kepala Desa dan juga beberapa atlit serta pemain .....	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1 Rancangan Penelitian .....	25
3.2 Metode Penggalian Data .....	25
3.3 Metode Pengolahan Data.....	27
3.4 Metode Perancangan .....	28
3.5 Pendekatan Perancangan .....	29
BAB IV PEMBAHASAN.....	30
4.1 Hasil Pengolahan Data.....	30
4.2 Tabel Parameter.....	32
4.3 Hipotesa Desain.....	33
4.4.Tabel Parameter Aspek Desain.....	35
4.5 Kesimpulan Dari Hasil Tabel .....	37
4.6 Konsep Perancangan .....	38
4.6.1 Minmap .....	38
4.6.2 Moodboard .....	39
4.7 Proses Perancangan .....	40
4.7.1 Sketsa Alternatif.....	40
4.7.2 Sketsa Final.....	41

4.7.3 Sketsa teknik.....	42
4.7.4 Production workflow .....	44
4.7.5 Rancangan Anggaran Biaya.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 Kesimpulan .....	46
5.2 Saran/Rekomendasi.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47