

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	4
1.2.2 Rumusan Masalah .....	5
1.2.3 Tujuan & Manfaat Perancangan .....	5
1.3 Ruang Lingkup.....	6
1.3.1 Apa.....	6
1.3.2 Siapa .....	6
1.3.3 Dimana.....	6
1.3.4 Kapan .....	6
1.3.5 Bagaimana.....	7
1.4 Metode Perancangan .....	7
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	7
1.4.2 Metode Analisis Data .....	8
1.5 Kerangka Perancangan .....	9
1.6 Pembabakan .....	10

<b>BAB II DASAR PEMIKIRAN.....</b>	<b>11</b>
2.1 Masyarakat Sunda .....	11
2.2 <i>Concept Art</i> dalam <i>Casual Game</i> .....	15
2.4 Landasan Perancangan .....	45
2.4.1 Metode Kualitatif .....	45
2.4.2 Target Audience .....	45
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS.....</b>	<b>47</b>
3.1 Data dan Analisis Objek/Fenomena .....	47
3.1.1 Data dan Analisis Hasil Studi Pustaka .....	47
3.1.2 Analisis Akhir Studi Pustaka .....	54
3.1.3 Data dan Analisis Hasil Observasi.....	55
3.1.4 Analisis Akhir Observasi.....	80
3.2 Data dan Analisis Environment Karya Sejenis .....	82
3.2.1 Environment.....	82
3.2.2 Karakter .....	97
3.2.3 Analisis Akhir Karya Sejenis .....	107
3.3 Data dan Analisis Khalayak Sasar .....	109
3.3.1 Geografis.....	109
3.3.2 Demografis.....	109
3.3.3 Psikografis .....	109
3.3.4 Data Kultural/Kebiasaan Audience.....	110
3.4 Tema Besar .....	110
3.5 Kata Kunci .....	111
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>	<b>112</b>
4.1 Konsep Pesan .....	112
4.2 Konsep Media .....	112
4.3 Konsep Kreatif .....	113

4.3.1	Konsep Kreatif Awal Karakter .....	113
4.3.2	Konsep Kreatif Awal <i>Environment</i> .....	116
4.4	Konsep Visual.....	117
4.4.1	Eksplorasi Konsep Visual Karakter .....	117
4.4.2	Eksplorasi Konsep Visual <i>Environment</i> .....	131
4.5	Hasil Perancangan.....	137
4.5.1	Proses Pembuatan.....	137
4.5.2	<i>Key Visual</i> .....	143
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>156</b>
5.1	Kesimpulan .....	156
5.2	Saran .....	157
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>158</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>163</b>