

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi Pixel Art.....	18
Gambar 2.2 Stardew Valley	18
Gambar 2.3 Mickey Mouse.....	18
Gambar 2.4 Plants Vs Zombies 2.....	19
Gambar 2.5 Sailor Moon.....	19
Gambar 2.6 Genshin Impact	20
Gambar 2.7 Webtoon Wind Breaker	21
Gambar 2.8 Wannabe Challenge	21
Gambar 2.9 Komik Marvel	22
Gambar 2.10 <i>The Adventures of Tintin</i>	22
Gambar 2.11 <i>The Last of Us</i>	23
Gambar 2.12 Karya Ross Draws	23
Gambar 2.13 Neeko League of Legends Concept Art	24
Gambar 2.14 Terminologi warna	26
Gambar 2.15 Hue.....	26
Gambar 2.16 Tint.....	27
Gambar 2.17 Tone	27
Gambar 2.18 Shade.....	28
Gambar 2.19 Saturation	28
Gambar 2.20 Akromatik	29
Gambar 2.21 Monokrom.....	29
Gambar 2.22 Komplementer	30
Gambar 2.23 Analog.....	30
Gambar 2.24 Clash	31
Gambar 2.25 Split Komplementer.....	31
Gambar 2.26 Value	32
Gambar 2.27 Tekstur	32
Gambar 2.28 Terminologi Cahaya	33
Gambar 2.29 Terminologi Cahaya	33
Gambar 2.30 Ketinggian Kepala <i>Anime Style</i>	35
Gambar 2.31 Ketinggian Kepala Kartun PowerPuff Girls	35

Gambar 2.32 Wajah dengan <i>Shape</i> Kotak	36
Gambar 2.33 Wajah dengan <i>Shape</i> Segitiga.....	36
Gambar 2.34 Wajah dengan <i>Shape</i> Lingkaran.....	37
Gambar 2.35 Siluet dalam pembuatan karakter	38
Gambar 2.36 Kartun BabyBus	39
Gambar 2.37 Upin & Ipin	39
Gambar 2.38 Tangled	40
Gambar 2.39 Alita: Battle Angel	40
Gambar 2.40 <i>Three-point Turnaround</i>	41
Gambar 2.41 “T” <i>Turnaround</i>	41
Gambar 2.42 <i>Five-point Turnaround</i>	42
Gambar 2.43 Ekspresi.....	42
Gambar 2.44 <i>Dynamic Pose</i>	43
Gambar 3.1 Permainan tradisional <i>Oray-Orayan</i>	51
Gambar 3.2 <i>Ouroboros</i>	54
Gambar 3.3 Pakaian Seragam SD/SLB	57
Gambar 3.4 Gambar 3.4 Seragam anak SD Perempuan di SD Cipagalo 3	58
Gambar 3.5 Salah satu Anak SD menggunakan celana lagi di dalam roknya	58
Gambar 3.6 Seragam Anak SD Laki-Laki.....	59
Gambar 3.7 Atribut Ikat Kepala Sunda	60
Gambar 3.8 <i>Reticulatus Phyton Morph Platinum</i>	61
Gambar 3.9 <i>Reticulatus Phyton Morph Platinum</i> usia 1 bulan	62
Gambar 3.10 Perbandingan <i>Smooth Scale</i> dan <i>Keeled Scale</i>	63
Gambar 3.11 Bentuk Kepala Sanca Kembang	63
Gambar 3.12 Eksterior SDN Cipagalo 3	64
Gambar 3.13 Eksterior SDN Cipagalo 3	65
Gambar 3.14 Lorong Sekolah yang dipenuhi oleh tanaman hias	66
Gambar 3.15 Beberapa Aset yang terdapat di lorong sekolah	66
Gambar 3.16 Kelas bagian depan.....	67
Gambar 3.17 Kumpulan Prakarya	68
Gambar 3.18 Bagian kiri belakang kelas.....	68
Gambar 3.19 Bagian kanan belakang kelas	69
Gambar 3.20 Aset yang terdapat pada bagian belakang kelas	69
Gambar 3.21 Sawah Ranca Oray tanpa padi	70

Gambar 3.22 Sawah Ranca Oray.....	71
Gambar 3.23 Sawah Ranca Oray.....	71
Gambar 3.24 Suasana Ranca Oray dini hari	72
Gambar 3.25 Ranca Oray pada saat matahari terbit	72
Gambar 3.26 Ajeran.....	73
Gambar 3.27 Rumput Teki.....	73
Gambar 3.28 Keong Sawah.....	74
Gambar 3.29 Eceng Gondok	74
Gambar 3.30 <i>Oray Tapa</i>	76
Gambar 3.31 Jalan sekitaran <i>Oray Tapa</i>	77
Gambar 3.32 Tekstur Pohon Cemara Norfolk	78
Gambar 3.33 Objek yang terdapat di <i>Oray Tapa</i>	79
Gambar 3.34 <i>Game Rayman Legends</i>	82
Gambar 3.35 <i>Game Rayman Legends</i>	83
Gambar 3.36 <i>Game Rayman Legends</i>	83
Gambar 3.37 <i>Game Rayman Legends</i>	84
Gambar 3.38 <i>Game Rayman Legends</i>	84
Gambar 3.39 <i>Game Rayman Legends</i>	84
Gambar 3.40 <i>Game Rayman Legends</i>	85
Gambar 3.41 <i>Game Rayman Legends</i>	85
Gambar 3.42 <i>Game Rayman Legends</i>	85
Gambar 3.43 <i>Game Rayman Legends</i>	86
Gambar 3.44 <i>Ori and The Blind Forest</i>	87
Gambar 3.45 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	88
Gambar 3.46 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	88
Gambar 3.47 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	89
Gambar 3.48 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	89
Gambar 3.49 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	89
Gambar 3.50 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	89
Gambar 3.51 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	90
Gambar 3.52 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	90
Gambar 3.53 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	90
Gambar 3.54 <i>Asset Game Ori and The Blind Forest</i>	91
Gambar 3.55 <i>Asset Game Ori and The Blind Forest</i>	91

Gambar 3.56 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	91
Gambar 3.57 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	92
Gambar 3.58 <i>Game Ori and The Blind Forest</i>	92
Gambar 3.59 <i>Yoku's Island Express</i>	92
Gambar 3.60 <i>Game Yoku's Island Express</i>	93
Gambar 3.61 <i>Game Yoku's Island Express</i>	93
Gambar 3.62 <i>Game Yoku's Island Express</i>	94
Gambar 3.63 <i>Game Yoku's Island Express</i>	94
Gambar 3.64 <i>Game Yoku's Island Express</i>	94
Gambar 3.65 <i>Game Yoku's Island Express</i>	94
Gambar 3.66 <i>Game Yoku's Island Express</i>	95
Gambar 3.67 <i>Game Yoku's Island Express</i>	95
Gambar 3.68 <i>Game Yoku's Island Express</i>	95
Gambar 3.69 <i>Game Yoku's Island Express</i>	96
Gambar 3.70 <i>Game Yoku's Island Express</i>	96
Gambar 3.71 <i>Game Yoku's Island Express</i>	96
Gambar 3.72 <i>Game Yoku's Island Express</i>	96
Gambar 3.73 <i>Raya and The Last Dragon</i>	97
Gambar 3.74 <i>Sisu</i>	98
Gambar 3.75 <i>Sisu</i>	99
Gambar 3.76 <i>Proporsi Sisu</i>	99
Gambar 3.77 <i>Proporsi Raya Muda</i>	100
Gambar 3.78 <i>Proporsi Raya Dewasa</i>	100
Gambar 3.79 <i>Proporsi Boun</i>	101
Gambar 3.80 <i>Bentuk Sisu</i>	102
Gambar 3.81 <i>Siluet Sisu</i>	102
Gambar 3.82 <i>Bentuk dan Siluet Raya Muda</i>	102
Gambar 3.83 <i>Bentuk Raya Dewasa</i>	103
Gambar 3.84 <i>Siluet Raya Dewasa</i>	103
Gambar 3.85 <i>Bentuk Boun</i>	103
Gambar 3.86 <i>Siluet Boun</i>	104
Gambar 3.87 <i>Warna Sisu</i>	104
Gambar 3.88 <i>Warna Sisu</i>	104
Gambar 3.89 <i>Warna Raya Muda</i>	105

Gambar 3.90 Warna Raya Dewasa.....	105
Gambar 3.91 Warna Boun.....	106
Gambar 3.92 Poster Raya and The Last Dragon.....	106
Gambar 3. 93 <i>Concept art</i> Raya and The Last Dragon	107
Gambar 4.1 <i>Thumbnail</i>	113
Gambar 4.2 Nata dan Raras <i>Early Design</i>	118
Gambar 4.3 Nata dan Raras Eksplorasi Pertama	119
Gambar 4.4 Nata dan Raras Eksplorasi Kedua	119
Gambar 4.5 Analisis Wajah Anak SDN Cipagalo 3	121
Gambar 4.6 <i>Character Sheet</i> Nata	122
Gambar 4.7 Properti Buku	123
Gambar 4.8 <i>Character Sheet</i> Raras	124
Gambar 4 9 Dewi Sri <i>Early Design</i>	124
Gambar 4.10 Dewi Sri Eksplorasi Satu	125
Gambar 4.11 Dewi Sri Eksplorasi Dua	126
Gambar 4.12 Dewi Sri Eksplorasi Warna.....	126
Gambar 4.13 <i>Character Sheet</i> Dewi Sri	127
Gambar 4.14 <i>Character Sheet</i> Dewi Sri	128
Gambar 4.15 <i>NPC Old Days</i>	129
Gambar 4.16 <i>NPC Now</i>	129
Gambar 4.17 <i>Villain</i>	130
Gambar 4.18 Perbandingan Tinggi Karakter	131
Gambar 4.19 Sketsa Sekolah	131
Gambar 4.20 Sekolah Dasar Lantai Satu <i>Early Design</i>	132
Gambar 4.21 Sekolah Dasar Lantai Dua <i>Early Design</i>	132
Gambar 4.22 Sekolah Dasar Lantai Satu <i>Final Design</i>	133
Gambar 4.23 Sekolah Dasar Lantai Dua <i>Final Design</i>	134
Gambar 4.24 <i>Outside Look</i>	134
Gambar 4.25 Sketsa Sawah.....	135
Gambar 4.26 <i>Thumbnail</i> sawah.....	135
Gambar 4.27 <i>Thumbnail</i> Hutan	136
Gambar 4.28 Sketsa <i>Value</i> Hutan.....	136
Gambar 4.29 <i>Color Palette</i>	137
Gambar 4.30 <i>Sketch Value</i>	138

Gambar 4.31 Aset 3D	139
Gambar 4.32 Sketsa dan <i>Lineout</i>	139
Gambar 4. 33 <i>Value</i>	139
Gambar 4.34 Warna <i>Background</i>	140
Gambar 4.35 Warna Aset.....	140
Gambar 4.36 Warna Karakter	140
Gambar 4.37 Warna <i>Foreground</i>	141
Gambar 4.38 <i>Lighting Background</i>	141
Gambar 4.39 <i>Lighting Midground</i>	141
Gambar 4.40 <i>Lighting Foreground</i>	142
Gambar 4.41 <i>Rendering</i>	142
Gambar 4.42 Dewi Sri menyuburkan sawah	143
Gambar 4.43 Mitos tentang Dewi Sri.....	144
Gambar 4.44 Bermain di Sawah.....	145
Gambar 4.45 Kontrak	146
Gambar 4.46 Masuk Gudang	148
Gambar 4.47 Di dalam gudang	149
Gambar 4.48 Bertualang	150
Gambar 4.49 Menemukan Pintu.....	151
Gambar 4.50 Pohon Aneh	152
Gambar 4.51 Bangun dari pertapaan	153
Gambar 4. 52 Mengusir Kontraktor	155