

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa. Berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir. Penulisan laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, dukungan serta dorongan dari berbagai pihak. Sehingga, dalam kesempatan kali ini penulis berkeinginan untuk mengucapkan terimakasih kepada :

1. Galih Bagus Irawan dan Fateh Ahmad sebagai anggota kelompok yang berkontribusi dalam pembuatan game
2. Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. dan Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis dalam mengerjakan laporan Tugas Akhir
3. Dicky Hidayat, S. Sn., M.Ds. selaku Ketua Prodi Desain Komunikasi Visual
4. Seluruh dosen Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom yang telah memberikan penulis pengetahuan dan wawasan selama masa perkuliahan
5. Prof. Dr. Adiwijaya S.Si., M.Si. selaku Rektor Universitas Telkom, Bandung

Walaupun laporan tersebut masih jauh dari sempurna, penulis berharap bahwa laporan tersebut bisa memiliki banyak manfaat bagi rekan-rekan yang membaca. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari rekan-rekan yang membaca.

Bandung, 9 Agustus 2022



Sebastian Evan