

ABSTRAK

Garuda merupakan makhluk mitologi hindu yang dijadikan lambang negara Indonesia dan Pancasila yang sudah dipakai selama berpuluhan tahun lamanya dan lambang Garuda tersebut menjadi pilar pemersatu negara Indonesia selama ini. Tetapi masih kebanyakan dari masyarakat yang belum tahu mengapa Garuda dijadikan sebuah lambang Pancasila atau sebagai lambang negara Indonesia. Ada alasan mengapa Garuda dijadikan sebagai lambang Negara Indonesia yaitu karena dari kisah mitologi Garuda yang menyelamatkan ibunya dari perbudakan, dan dari kisah tersebut memiliki kesamaan nasib yang dialami oleh bangsa Indonesia yang mencoba membebaskan rakyatnya dari penjajahan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberi pengetahuan tentang alasan Garuda dijadikan Simbol Pancasila dan Lambang Negara Indonesia dengan menggunakan Media Game yang bergenre Side-scrolling, Fiksi, dan *Adventure*. Penulis Sebagai Game Designer, mencari data dengan cara Studi Pustaka dan juga melakukan perbandingan karya sejenis untuk membandingkan game-game lain. Hasil perancangan yang penulis lakukan adalah sebuah game yang menceritakan kisah garuda yang sudah diadaptasi.

Kata kunci: Garuda, Fiksi, Mitologi, *Adventure*, Side-scrolling