

## DAFTAR ISI

<b>COVER .....</b>	<b>1</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>3</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>4</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>5</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>6</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>9</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>14</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah .....</b>	<b>14</b>
<b>1.2 Identifikasi Masalah.....</b>	<b>16</b>
<b>1.3 Rumusan Masalah.....</b>	<b>16</b>
<b>1.4 Tujuan Perancangan .....</b>	<b>17</b>
<b>1.5 Manfaat Perancangan.....</b>	<b>17</b>
<b>1.6 Ruang Lingkup.....</b>	<b>17</b>
<b>1.7 Metode Penelitian dan Pengumpulan Data .....</b>	<b>18</b>
<b>1.8 Kerangka Perancangan .....</b>	<b>23</b>
<b>1.9 Sistematika Penelitian.....</b>	<b>24</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>25</b>
<b>2.1 <i>Skateboarding</i>.....</b>	<b>25</b>
2.1.1 Perlengkapan dan Properti.....	25
2.1.2 Teknik Dasar Bermain <i>Skateboard</i> .....	36
<b>2.2 Teori Media.....</b>	<b>45</b>
2.2.1 Animasi 2D.....	45
2.2.2 <i>Storyboard</i> .....	52
2.2.3 <i>Animatic</i> .....	72
2.2.4 Media Edukasi .....	73
<b>2.3 Teori Khalayak Sasar .....</b>	<b>74</b>

2. 3. 1	Pengertian Remaja.....	74
2. 3. 2	Ciri-ciri khas Perkembangan Remaja.....	75
2. 3. 3	Psikologi Anak dan Hubungannya dengan Media Edukasi .....	76
<b>BAB III DATA DAN ANALISI HASIL DATA .....</b>		<b>77</b>
<b>3.1</b>	<b>Data Obyek .....</b>	<b>77</b>
3. 1. 1	Data hasil observasi.....	77
3. 1. 2	Data hasil wawancara.....	81
3. 1. 3	Data hasil kuisisioner .....	85
<b>3.2</b>	<b>Data Khalayak Sasar .....</b>	<b>92</b>
3. 2. 1	Demografis .....	92
3. 2. 2	Psikografi.....	92
3. 2. 3	Behavioural .....	92
<b>3.3</b>	<b>Data Analisis Karya Sejenis .....</b>	<b>93</b>
3. 3. 1	Animasi <i>Music</i> Video Hymn.....	93
3. 3. 2	Animasi Series Arcane .....	99
3. 3. 3	Animasi SK8 The Infinity .....	106
<b>BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>113</b>
<b>4. 1</b>	<b>Konsep Pesan .....</b>	<b>113</b>
<b>4. 2</b>	<b>Konsep Kreatif.....</b>	<b>113</b>
<b>4. 3</b>	<b>Konsep Media .....</b>	<b>113</b>
<b>4. 4</b>	<b>Konsep Visual.....</b>	<b>114</b>
<b>4. 5</b>	<b>Hasil Perancangan.....</b>	<b>118</b>
4. 5. 1	Konsep Cerita.....	118
4. 5. 2	Sinopsis .....	118
4. 5. 3	<i>Script</i> .....	118
4. 5. 4	Desain Karakter .....	127
4. 5. 5	Desain Properti.....	130
4. 5. 6	Desain <i>Environment</i> .....	134
4. 5. 7	<i>Storyboard</i> .....	136
4. 5. 8	<i>Merchandise</i> .....	161

<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>161</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>161</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>162</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>163</b>